

浅析Java内部类在GUI设计中的作用(1)Java认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_E6_B5_85_E6_9E_90Java_c104_644873.htm 对于Java内部类，大家实际上了解不多。在这里我们以实际代码的形式，为大家详细介绍Java内部类在GUI设计的作用。 Java内部类其实在J2EE编程中使用较少，不过在窗口应用编程中特别常见，主要用来事件的处理。其实，做非GUI编程，内部类完全可以不用。 内部类的声明、访问控制等于外部类有所不同，要灵活使用内部类来编写程序，还是有相当难度的，Java发明了这种难懂的玩意儿，在其他语言中是没有的，但是在Java中，内部类也相当的重要，尤其做GUI开发时候，事件的响应处理全靠内部类了。 内部类所做的功能使用外部类也同样可以实现，只是有时候内部类做的更巧妙些。 内部类按照其所在位置不同，可分为以下几种： 1、(普通的)内部类(最常见的内部类，内部类的定义与类成员平级，) 2、方法内部类 3、匿名类 4、静态内部类 5、接口内部类 一、内部类声明与访问 1、内部类直接在类的内部进行声明。可以声明为private、protected、public或者默认访问权限，这个访问权限约定和外部类完全一样。 2、内部类自动拥有对其外围类所有成员(方法、属性)的访问权。如果内部类和外部类成员的名字完全相同，在内部类方法中要访问外部类成员，则需要使用下面的方式来访问：外部类名.this.外部成员名，例如Outer.this.i . (看例子) 3、必须使用外部类对象来创建内部类对象，而不是直接去new一个。 格式为：外部对象名.new 内部类构造方法 比如要创建一个内部类inner对象，需要这么做： Outer outer = new Outer().

```
Outer.Inner inner = outer.new Inner(). /** * 内部类创建与初始化 *  
*/ public class Outer { private int i = 10. private int y = 8. Outer() {  
System.out.println("调用Outer构造方法 : outer"). } public void  
sayMsg() { System.out.println("Outer class!"). } class Inner { int i =  
1000. Inner() { System.out.println("调用Inner构造方法 : inner"). }  
void innerMsg() { System.out.println(" 100Test 下载频道开通 , 各  
类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com
```