

浅析Java内部类在GUI设计中的作用(2)Java认证考试 PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022__E6_B5_85_E6_9E_90Java_c104_644874.htm

四、方法内部类 方法内部类只在该方法内部可见，方法内部类可以定义在方法中的任何位置。

```
/** * 内部类实现接口 */ public class Test2 { public static void main(String[] args) { Outer outer = new Outer(). Foo f = outer.genFoo(). Bar b = outer.genBar(). f.say(). b.readme(). } } class Outer { public Foo genFoo() { //方法内的内部类 class FooImpl implements Foo { public void say() { System.out.println("say foo!"). } } return new FooImpl(). } public Bar genBar() { Bar b = null. if (true) { //任意位置的内部类 class BarImpl implements Bar { public void readme() { System.out.println("say bar!"). } } b = new BarImpl(). } return b. } }
```

运行结果： say foo! say bar! Process finished with exit code 0

五、匿名类 匿名类不给出类名，直接定义一个类，通常这个类实现了某种接口或者抽象。匿名类的访问权限更没有讨论价值了，看个例子就行了。在一些多线程程序中比较常见，有点变态，呵呵。

```
/** * 匿名类. */ public class Test3 { public Foo f = new Foo() { public void say() { System.out.println("O( _ )O哈哈~!"). } }. 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```