

计算机二级Foxpro:在VFP中模拟动画计算机二级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/644/2021\\_2022\\_\\_E8\\_AE\\_A1\\_E7\\_AE\\_97\\_E6\\_9C\\_BA\\_E4\\_c97\\_644903.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_644903.htm)

在当今众多的编程语言中，VFP的简单、方便和实用使我一直情有独衷。它不仅提供了对中、小型数据库完善的管理和操作机制，在应用程序界面的设计上也提供了丰富的手段。比如说，VFP的表单设计器提供了图象控制，允许我们直接在表单中添加.BMP图片。稍显不足的是它不支持其他格式的图象，更不用说是动画了。由于图象控制和其他控制一样，具有自己一整套的属性，在设计时可以动态地改变它，因此我在实践中摸索到一种变通的方法，在VFP的表单中加入模拟的“动画”。其设计思想是准备几帧连贯的.BMP图象（可用相关的绘图软件自行制作），利用计时器的计时功能，在规定的时间内动态地改变所显示的.BMP图象。下面我就通过一个演示实例来加以说明：首先，我准备了四幅连贯的红旗飘图象，分别取名为：1.bmp,2.bmp,3.bmp和4.bmp。如下所示(略)，然后使用表单设计器设计表单如下：演示表单 其中包括三个控制：Image（图象），Timer（计时器）和Command（命令按钮）。设置属性如下：Image.Picture=“1.bmp” Ttimer.Enabled=.t.Timer.Interval=200Command.Caption=“退出演示”在表单的Activate事件中添加如下代码：Public I=1在计时器的Timer事件中添加代码如下：If I\$#@62.=4 I=1Else I=I+1EndifPic=Str(I,1)+".bmp" Thisform.Image.Picture= Pic 在命令按钮的Click事件中添加代码如下：Thisform.Release 最后，保存并运行表单，我们会看到窗口中一幅鲜艳的红旗在迎风招

展。单击“退出演示”命令按钮，模拟动画的演示就结束了。  
。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)