

VB控件:VB文本框的常用事件和方法计算机二级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/644/2021\\_2022\\_VB\\_E6\\_8E\\_A7\\_E4\\_BB\\_B6\\_V\\_c97\\_644956.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022_VB_E6_8E_A7_E4_BB_B6_V_c97_644956.htm) 常用事件 文本框的常用事件

有Change、KeyPress和LostFocus3种。(1)Change事件 当用户向文本框中输入新信息，或当程序把Text属性设置为新值从而改变其Text属性时，将触发Change事件，程序运行后，在文本框中每输入一个字符，就会引发一次Change事件。

(2)KeyPress事件 当用户按下并释放键盘上的一个ANSI键时，就会引发焦点所在控件的KeyPress事件，此事件会返回一个KeyAscii参数到该事件过程中。例如，当用户输入字符“a”，返回KeyAscii的值为97，通过Chr(KeyAscii)可以将ASCII码转换为字符“a”，中国自学编程网。KeyPress事件同Change

事件一样，每输入一个字符就会引发一次该事件；事件中最常用的是对键入的是否为回车符(KeyAscii的值为13)的判断，表示文本的输入结束。(3)LostFocus事件 当按下Tab键使光标离开当前文本框或者用鼠标选择窗体中的其他对象时，触发该事件，用Change事件和LostFocus事件过程都可以检查文本框的Text属性值。常用方法SetFocus是文本框中常用的方法。

格式：[对象.]SetFocus 功能：该方法可以把光标移到指定的文本框中，当在窗体上建立了多个文本框后，可以用该方法把光标置于所需要的文本框中。在程序设计中，文本框有着重要的作用。用Change事件改变文本框的Text属性值。(1)建立用户界面 在窗体上建立3个文本框：Text1、Text2、Text3，3个命令按钮：Command1、Command2、Command3。文本框的设计屏幕，文本框的执行屏幕。(2)设置对象的属性 控件

的Name属性取其默认值，分别为：Text1、Text2、Text3  
和Command1、Command2、Command3。100Test 下载频道开  
通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)