

Linux的Shell编程Shell基本语法Linux认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_Linux_E7_9A_84Sh_c103_645088.htm

其实作为命令语言交互式地解释和执行用户输入的命令只是Shell功能的一个方面，Shell还可以用来进行程序设计，它提供了定义变量和参数的手段以及丰富的程序控制结构。使用Shell编程类似于DOS中的批处理文件，称为Shell script，又叫Shell程序或Shell命令文件。Shell基本语法像高级程序设计语言一样，Shell也提供说明和使用变量的功能。对Shell来讲，所有变量的取值都是一个字串，Shell程序采用\$var的形式来引用名为var的变量的值。Shell有以下几种基本类型的变量。（1）Shell定义的环境变量：Shell在开始执行时就已经定义了一些和系统的工作环境有关的变量，用户还可以重新定义这些变量，常用的Shell环境变量有：HOME 用于保存注册目录的完全路径名。PATH 用于保存用冒号分隔的目录路径名，Shell将按PATH变量中给出的顺序搜索这些目录，找到的第一个与命令名称一致的可执行文件将被执行。TERM 终端的类型。UID 当前用户的识别字，取值是由数位构成的字串。PWD 当前工作目录的绝对路径名，该变量的取值随cd命令的使用而变化。PS1 主提示符，在特权用户下，默认的主提示符是#，在普通用户下，默认的主提示符是\$。PS2 在Shell接收用户输入命令的过程中，如果用户在输入行的末尾输入“\”然后回车，或者当用户按回车键时Shell判断出用户输入的命令没有结束时，就显示这个辅助提示符，提示用户继续输入命令的其余部分，默认的辅助提示符是 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细

请访问 www.100test.com