

关于线程间共享变量的注意点Linux认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_\\_E5\\_85\\_B3\\_E4\\_BA\\_8E\\_E7\\_BA\\_BF\\_E7\\_c103\\_645149.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E5_85_B3_E4_BA_8E_E7_BA_BF_E7_c103_645149.htm)

两个线程共享同一个变量是否需要加锁，根据需要来定。但是如果两个线程有可能同时修改这个变量的话，那么一定是需要加锁的。代码中如果没有pthread\_join主线程会很快结束从而使整个进程结束，从而使创建的线程没有机会开始执行就结束了。加入pthread\_join后，主线程会一直等待直到等待的线程结束自己才结束，使创建的线程有机会执行。

pthread\_join函数及linux线程pthread\_join使一个线程等待另一个线程结束。代码中如果没有pthread\_join主线程会很快结束从而使整个进程结束，从而使创建的线程没有机会开始执行就结束了。加入pthread\_join后，主线程会一直等待直到等待的线程结束自己才结束，使创建的线程有机会执行。

所有线程都有一个线程号，也就是Thread ID。其类型为pthread\_t。通过调用pthread\_self()函数可以获得自身的线程号。下面说一下如何创建一个线程。通过创建线程，线程将会执行一个线程函数，该线程格式必须按照下面来声明：void \*

Thread\_Function(void \*) 创建线程的函数如下：int

pthread\_create(pthread\_t \*restrict thread, const pthread\_attr\_t \*restrict attr, void \*(\*start\_routine)(void\*), void \*restrict arg). 下面说明一下各个参数的含义：thread：所创建的线程号。attr：所创建的线程属性，这个将在后面详细说明。start\_routine：即将运行的线程函数。art：传递给线程函数的参数。下面是一个简单的创建线程例子：#include 100Test 下载频道开通，

各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)