

linux内核网络栈代码的准备知识(1)Linux认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_linux_E5_86_85_E6_A0_c103_645254.htm

一.linux内核网络栈代码的准备知识 1. linux内核ipv4网络部分分层结构：BSD socket层：这一部分处理BSD socket相关操作，每个socket在内核中以struct socket结构体现。这一部分的文件主要有：/net/socket.c

/net/protocols.c etc INET socket层：BSD socket是个可以用于各种网络协议的接口，而当用于tcp/ip，即建立了AF_INET形式的socket时，还需要保留些额外的参数，于是就有了struct sock结构。文件主要有：/net/ipv4/protocol.c /net/ipv4/af_inet.c

/net/core/sock.c etc TCP/UDP层：处理传输层的操作，传输层用struct inet_protocol和struct proto两个结构表示。文件主要有

：/net/ipv4/udp.c /net/ipv4/datagram.c /net/ipv4/tcp.c

/net/ipv4/tcp_input.c /net/ipv4/tcp_output.c

/net/ipv4/tcp_minisocks.c /net/ipv4/tcp_output.c

/net/ipv4/tcp_timer.c etc IP层：处理网络层的操作，网络层用struct packet_type结构表示。文件主要有

：/net/ipv4/ip_forward.c ip_fragment.c ip_input.c ip_output.c etc.

数据链路层和驱动程序：每个网络设备以struct net_device表示

，通用的处理在dev.c中，驱动程序都在/driver/net目录下。 2.

两台主机建立udp通信所走过的函数列表 ^ | 100Test 下载频道

开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com