

让mplayer支持cue的可行性Linux认证考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E8_AE_A9mplayer_c103_645412.htm 之前发现Amarok支持cue文件的时候，感动得泪流满面。后来慢慢因为其各种大小缺陷，最终决定回归mplayer。但是回归之后用不了cue又是个心病，于是开始这篇蛋疼的分析。假如把mplayer当作后端，那么支持cue是很容易的。前端解析cue之后，播放每个音轨可以用以下命令：`mplayer -ss start_time -endpos duration_time file` (两个time的格式都是[[hh:]mm:]ss[.ms]) 现在我主要分析mplayer自身支持cue的可行性。首先发现mplayer有一个选项：`mplayer cue://file[:track] [options]` 我以为它可以支持cue，使用之后发现不行。但这个选项的存在激发了我尝试在mplayer中完整支持cue的冲动。查看mplayer代码stream/stream_cue.c才发现其对cue的支持相当有限。首先，它完全是为了支持VCD的bin/cue或img/cue文件而写的，流类型也定义为STREAMTYPE_VCDBINCUE了。其次，它要求cue文件里FILE必须写在第一行。另外，像TITLE、PERFORMER这类信息会被忽略。FILE的问题好解决，主要的问题是如何让它播放wav、flac等文件中的track。先看看stream_cue.c是如何实现的。调试后发现，mplayer是从open_s函数进入该模块的，于是分析如下：`int open_s(stream_t *stream,int mode, void* opts, int* file_format)` { 检查参数正确性：mode必须是STREAM_READ。opts实际上是个内部结构，仅包含filename这个域，在这里判断filename非空。检查filename中

是否用 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细

请访问 www.100test.com