

SCJP035经典104题分析笔记（一）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_SCJP035_E7_BB_8F_c104_645123.htm

1.1) public class returnit{ 2) returntype
methoda(byte x, double y){ 3) return (short)x/y*2. 4) } 5) } what is
valid returntype for methoda in line 2? 题意：第2行中methoda方
的正确返回值类型是什么？分析：这是一道考察基础知识的问题，
比较简单，涉及强制类型转换和表达式数据类型的转换和升级。
强制类型转换的方法是在变量或数值前加上需要转换的类型，如
(int) 12.23 则duble类型的数值被强行转化为int型，当然此时回
丢失信息。表达式数据类型的转换原则是在不出现信息丢失的情况
下自动升级到一种更长的形式。解答：判断return后的表达式的值
类型即可，(short) 的强制转换仅为x，根据自动提升原则表达
式的值被提升到y的类型既double,所以答案为double。注意：(1)
、不带尾巴的数值容易被忽视他的真实类型，比如12和12.0，其
中12为int或short型，12.0为duble型。(2)、二元操作符（如、
-、*、/）当其操作的对象是基本数据类型时，会把其操作的变
量自动提升为至少到int型，主要针对byte和short型。例如如下代
码会出错：short a , b, c.a = 1.b = 2.c = a b.//编译指示这行出
错了，possible loss of precision 示例：w01.java
2.1) class super{ 2) public float getnum(){return 3.0f.} 3) } 4) 5)
public class sub extends super{ 6) 7) } which method, placed at
line 6, will cause a compiler error? a. public float getnum()
{return 4.0f.} b. public void getnum(){ } c. public void
getnum(double d){ } d. public double getnum(float d){return 4.0d.}
题意：哪一种方法定义放在第6行

，会产生编译错误？分析：此为一道同时考察overload和override的问题。overload是利用同一个函数名和不同的参数形式来完成不同的功能，不同的参数形式的意思是：有和无参数的区别；参数个数的区别；参数类型的区别和参数的排列方式的区别。overload不能利用返回值来区分。overload现象可出现在同类或父类与继承类中。override的是类继承过程中出现的现象，是对父类方法的改写，所以必须满足以下条件：1、方法名相同；2、返回类型相同；3、参数完全相同。解答：分别将答案放在第6行，a表示对super类的getnum方法进行override，正确；b语句因为参数与父类的同名函数的参数相同所以不是overload，而返回值与父类同名函数返回值不同所以不是override，进而出错。c表示对继承自super类的getnum方法进行overload，正确；d同c注意：考察多个知识点时要综合分析，但首先要保持清醒，弄清考察的意向。示例：w02.java 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com