

Java高手必会的要点 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_Java_E9_AB_98_E6_89_8B_c104_645224.htm 成为Java高手的25个学习要点

1. 你需要精通面向对象分析与设计（OOA/OOD）、涉及模式（GOF，J2EEDP）以及综合模式。你应该了解UML，尤其是class、object、interaction以及statediagrams.
2. 你需要学习Java语言的基础知识以及它的核心类库（collections、serialization、streams、networking、multithreading、reflection、event handling、NIO、localization以及其他）。
3. 你应该了解JVM、classloaders、classreflect以及垃圾回收的基本工作机制等。你应该有能力反编译一个类文件并且明白一些基本的汇编指令。
4. 如果你将要写客户端程序，你需要学习Web的小应用程序（applet），必需掌握GUI设计的思想和方法，以及桌面程序的SWING、AWT、SWT. 你还应该对UI部件的JavaBEAN组件模式有所了解。JavaBEANS也被应用在JSP中以把业务逻辑从表现层中分离出来。
5. 你需要学习Java数据库技术，并且会使用至少一种persistence/ORM构架，例如Hibernate、JDO、CocoBase、TopLink、InsideLiberator（国产JDO红工厂软件）或者iBatis.
6. 你还应该了解对象关系的阻抗失配的含义以及它是如何影响业务对象与关系型数据库的交互，和它的运行结果。还需要掌握不同的数据库产品运用，比如Oracle、MySQL、SQL server.
7. 你需要学习Servlets、JSP，以及JSTL（StandardTagLibraries）和可以选择的第三方TagLibraries.
8. 你需要熟悉主流的网页框架，例如JSF、Struts、Tapestry、Cocoon、WebWork，以及他们下面的涉

及模式，如MVC/MODEL2. 9. 你需要学习如何使用及管理Web服务器，例如tomcat、resin、Jrun，并且知道如何在其基础上扩展和维护Web程序。 10. 你需要学习分布式对象以及远程API，例如RMI和RMI/IIOP. 11. 你需要掌握各种流行中间件技术标准和与Java结合实现，比如Tuxedo、CROBA，当然也包括JavaEE本身。 12. 成为Java高手你需要学习最少一种的XMLAPI，例如JAXP（JavaAPIforXMLProcessing）、JDOM（JavaforXMLDocumentObjectModel）、DOM4J或JAXR（JavaAPIforXMLRegistries）。 13. 你应该学习如何利用Java的API和工具来构建WebService.例如JAX-RPC（JavaAPIforXML/RPC）、SAAJ（SOAPwithAttachmentsAPIforJava）、JAXB（JavaArchitectureforXMLBinding）、JAXM（JavaAPIforXMLMessaging）、JAXR（JavaAPIforXMLRegistries）或者JWSDP（JavaWebServicesDeveloperPack）。 14. 你需要学习一门轻量级应用程序框架，例如Spring、PicoContainer、Avalon，以及它们的IoC/DI风格（setter，constructor，interfaceinjection）。 15. 你需要熟悉不同的J2EE技术，例如JNDI（JavaNamingandDirectoryInterface）、JMS（JavaMessageService）、JTA/JTS（JavaTransactionAPI/JavaTransactionService）、JMX（JavaManagementExtensions），以及JavaMail. 16. 你需要学习企业级JavaBeans（EJB）以及它们的不同组件模式：Stateless/StatefulSessionBeans、EntityBeans（包含Bean-ManagedPersistence[BMP]或者Container-ManagedPersistence[CMR]和它的EJB-QL），或

者Message-DrivenBeans (MDB)。 17. 你需要学习如何管理与配置一个J2EE应用程序服务器，如WebLogic、JBoss等，并且利用它的附加服务，例如簇类，连接池以及分布式处理支援。你还需要了解如何在它上面封装和配置应用程序并且能够监控、调整它的性能。 18. 你需要熟悉面向方面的程序设计以及面向属性的程序设计（这两个都被很容易混淆的缩写为AOP），以及他们的主流Java规格和执行。例如AspectJ和AspectWerkz. 19. 你需要熟悉对不同有用的API和frame work等来为你服务。例如Log4J (logging/tracing)、 Quartz (scheduling)、 JGroups (networkgroupcommunication)、 JCache (distributedcaching)、 Lucene (full-textsearch)、 JakartaCommons等等。 20. 你应该熟练掌握一种JavaIDE例如sunOne、netBeans、IntelliJIDEA或者Eclipse. (有些人更喜欢VI或EMACS来编写文件。随便你用什么了) 21. Java (精确的说是有些配置) 是冗长的，它需要很多的人工代码（例如EJB），所以你需要熟悉代码生成工具，例如XDoclet. 22. 你需要熟悉一种单元测试体系 (JUnit)，并且学习不同的生成、部署工具 (Ant , Maven)。 23. 你需要熟悉一些在Java开发中经常用到的软件工程过程。例如RUP (RationalUnifiedProcess) andAgilemethodologies. 24. 你还需要紧跟Java发展的步伐，比如现在可以深入的学习Webwork2.0. 25. 你必需要对实际项目的开发流程有所了解，至少要有两个有实际应用价值的项目，而不是练习项目！因为现在企业看重的是你有没有实际的开发经验，真正开发经验的体现就是你做的项目，也就是有实际应用的项目！想成为Java高手不容易，大家一起奋斗，总有一天有发光的时候。 100Test 下载

频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com