

经验分享:对Java中的线程感想(多线程) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E7_BB_8F_E9_AA_8C_E5_88_86_E4_c104_645229.htm

1.进程和线程的区别 通俗一点说，进程就是程序的一次执行，而线程可以理解为进程中的执行的一段程序片段。用一点文词说就是，每个进程都有独立的代码和数据空间（进程上下文）；而线程可以看成是轻量级的进程。一般来讲（不使用特殊技术），同一进程所产生的线程共享同一块内存空间。同一进程中的两段代码是不可能同时执行的，除非引入线程。线程是属于进程的，当进程退出时该进程所产生的线程都会被强制退出并清除。线程占用的资源要少于进程所占用的资源。进程和线程都可以有优先级。在线程系统中进程也是一个线程。可以将进程理解为一个程序的第一个线程。多进程在操作系统中，能同时运行多个任务（程序）。多线程在同一应用程序中，有多个顺序流同时执行。

2.通过铁路售票程序来理解实现多线程的两种方法：通过java.lang.Thread类和通过Runnable接口 java中有两种实现多线程的方式。一是直接继承Thread类，二是实现Runnable接口。那么这两种实现多线程的方式在应用上有什么区别呢？为了回答这个问题，我们可以通过编写一段代码来进行分析。我们用代码来模拟铁路售票系统，实现通过四个售票点发售某日某次列车的100张车票，一个售票点用一个线程表示。我们首先这样编写这个程序：

```
public class ThreadDome1{ public static void main(String[] args){ ThreadTest t = new ThreadTest(). t.start(). t.start(). t.start(). t.start(). } } class ThreadTest extends Thread{ private int ticket = 100. public
```

void run(){ while(true){ if(ticket 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com