

基础入门:Java多线程编程经验谈 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E5_9F_BA_E7_A1_80_E5_85_A5_E9_c104_645232.htm

不管我是多么喜欢JAVA但是，从实际开发角度讲，Java的多线程确实没有C好使。表现在：1.Java没有全局变量；2.Java的线程之间的通信比较差，C提供了多种通信方式；3.Java的数据同步是通过synchronized来实现，但是基本上等于交给了虚拟机来完成，而C有很多种：临界区、互斥体等。4.Java的多线程run方法没有返回值，因此如何能得到子线程的反馈信息，确实令人头疼。5.Java的多线程是协作式，这样等于操作系统放弃了对线程的控制；这里谈谈我在java多线程中的编写经验：1.创建thread时，将主控类或者叫做调用类传入构造函数中，例如：Class A调用Class B，Class A作为Class B构造函数的参数。这样再创建一个子线程时，用同样的方式实现，这样主控类的实例变量就可以作为全局变量，当然要注意同步。2.类同步中wait（），notify（）一定要考虑好逻辑，不然有可能造成阻塞。3.如果多个线程调用或者目前不是很清楚有多少个线程进行通信，最好的办法是自己实现一个listener，然后调用类调用Listener的一个实例方法进行通信。工作原理：1）Listener接口提供同步方法例如SynData（）；2）同步线程提供添加和删除Listener的方法，同时在线程中对注册Listener的类进行轮流通知；3）使用给同步数据的线程类，继承Listener接口，实现其方法，将本线程即将结束的数据发送到同步线程中；其实这个原理来自于Java Swing技术。100Test下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

