

2011年在职工程硕士逻辑5月21日每日一题 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_2011_E5_B9_B4_E5_9C_A8_c77_645997.htm 尽管计算机可以帮助人们进行沟通，计算机游戏却妨碍了青少年沟通能力的发展。他们把课余时间都花费在玩游戏上，而不是与人交流上。所以说，把课余时间花费在玩游戏上的青少年比其他孩子有较少的沟通能力。以下哪项是上述议论最可能假设的？

A.一些被动的活动，如看电视和听音乐，并不会阻碍孩子们的交流能力的发展。

B.大多数孩子在玩电子游戏之外还有其他事情可做。

C.在课余时间不玩电子游戏的孩子至少有一些时候是在与人交流。

D.传统的教育体制对增强孩子们与人交流的能力没有帮助。

[解题分析]正确答案：C。题干的逻辑主线是“课余时间都在玩游戏 沟通能力差”。C项是题干的议论必须假设的，否则，如果事实上在课余时间不玩电子游戏的孩子在任何时候都不与人交流，那么，就不能根据青少年在课余时间玩游戏而不是与人交流，就得出结论，把课余时间花费在玩游戏上的青少年比其他孩子缺少沟通能力。B项也是题干的议论应当假设的。但由于B项断定的是大多数孩子，而不是所有的孩子，因此，题干对于B项的依赖程度弱于C项。其余各项均不是需要假设的。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com