

使用互斥对象让程序只运行一次计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_\\_E4\\_BD\\_BF\\_E7\\_94\\_A8\\_E4\\_BA\\_92\\_E6\\_c97\\_645030.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E4_BD_BF_E7_94_A8_E4_BA_92_E6_c97_645030.htm) “怎么让我的程序在运行时不能重复打开？”经常在论坛上看到有朋友问这方面的问题。

本文将比较详细的说明这一问题，并给出一个较为完善的解决方案。尽管这已经不是一个新问题了，但这里还是简要的说明一下这种技术：这的确是一个相当有用的技术

，可能你经常会注意到相当多的程序在运行之后当你再次点击运行时，它只是会回到原来的窗口，而不会运行两个程序。

就如同你在运行delphi时，在外部点开另一个工程文件时，delphi只是会简单的将你的当前工程置换而不是运行两个delphi。

这样的好处是显而易见的：你不必担心你的程序在某些情况下被别的软件恶意运行多次而吃光内存造成当机。

下面我们做进一步的说明：熟悉win32编程的朋友（特别是多线程编程），相信对互斥对象已经相当熟悉了，它常被用做线程间同步的技术手段。

这里我们使用它来防止程序重复运行。我们只是简要的提一下互斥对象，并不做深入研究：互斥对象把第一次建立它的程序作为主程序，这样我们只用检测互斥对象是否已经有主程序就判断程序是否已经运行过，

这里需要涉及到一个api函数：WaitForSingleObject该函数的第一个参数为用以检测的互斥对象，第2个参数的表示函数返回结果前的滞留时间，如果改函数返回wait\_TimeOut就表明互斥对象已经有了一个主程序。

修改了的工程文件代码如下：（注意：以下的代码都出现在工程文件中，而不是单元文件中，并且这里都在最简单的delphi默认建立的工程基础上修改

（注意：以下的代码都出现在工程文件中，而不是单元文件中，并且这里都在最简单的delphi默认建立的工程基础上修改

（注意：以下的代码都出现在工程文件中，而不是单元文件中，并且这里都在最简单的delphi默认建立的工程基础上修改

```
) var myMutex:HWND. begin  
myMutex:=CreateMutex(nil,false,\hkOneCopy\).// CreateMutex建  
立互斥对象，并且给互斥对象起一个唯一的名字。 if  
WaitForSingleObject(myMutex,0) 100Test 下载频道开通，各类  
考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```