

计算机二级辅导:TreeView使用笔记计算机等级考试 PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_645075.htm TreeView使用笔记

TreeView由节点构成，建树通过对TreeView.items属性进行操作。Items是一个TTreeNode对象，这是一个TTreeNode集。

一、针对TTreeNode,也就是 TreeView.Items,有这些属性：1、count，节点个数。2、item[index],通过index得到节点。二、针对TTreeNode,也就是 TreeView.Items,常用的添加节点的操作有：AddFirst添加第一个根节点。由此函数添加的节点总排在前面，除非后来又使用此函数添加了一个节点，则后添加的节点将排在前面。该函数返回新添加的节点。

AddChildFirst添加第一个子节点，要求有父节点作为其参数

。返回新添加的节点。百考试题 - 全国最大教育类网

站(100test.com) AddChild添加一个子节点，要求有父节点作为其参数。返回新添加的节点。来源：www.examda.com Add添

加一个兄弟节点，要求有兄弟节点作为其参数。返回新添加的节点。三、针对TTreeNode,也就是 TreeView.Items,常用的

得到节点的操作有：GetFirstNode() 得到根节点。然后配

合TTreeNode.GetNext(),就可以访问所有的节点。本文来源:百

考试题网 四、建树举例：var root_node,cur_node:TTreeNode.

begin root_node:=AddFirst(nil,\根节点1\).

cur_node:=addChildfirst(root_node,nil,\根节点1_child1\).

add(cur_node,\根节点1_child2\). root_node:=Add(nil,\根节

点2\). AddChildFirst(root_node,\\根节点2_child1\). end. 五、事

件触发：当从一个节点跳到另一个节点，会触

发TTreeView.OnChange事件。该事件中，将传递node,即当前被选中的节点。当修改一个节点的text时，会触发TTreeView.OnEdit事件。

六、将节点和节点所对应的数据联系起来 对于每个TTreeNode,有个Data属性，可以存放一个指针。我们可以利用这个域来存放与节点对应的自己的数据。

1.我们先定义一个数据结构，作为记录我们要记录的数据。
如： `type PMyData=^TMyData. TMyData=Record sFName:string. sLName:String. nIndex:integer. end.`

2.然后，创建数时，将节点和节点数据联系起来：
`procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject). var myshuju: PMyData cur_node:TTreeNode. begin New(MyRecPtr). //记住，一定要先分配内存。有几个节点，就要分配几次内存。 myshuju^.FName:=Edit1.Text. Myshuju^.LName := Edit2.Text. TreeViewIndex := StrToInt(Edit3.Text). with TreeView1 do begin cur_node:=items.AddFirst(nil,\first\). cur_node.data:=myshuju. end. end.`

3.当我们选中一个节点时，就可以使用我们的数据了。
`procedure TForm1.TreeView1Change(Sender:TObject.Node:TTreeNode). begin if node.data 100Test`

下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com