

EffectiveJavaItem5在可以重用对象的时候避免创建对象计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文 [https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_EffectiveJ\\_c97\\_645190.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_EffectiveJ_c97_645190.htm) 一般情况下，最好重用功能上对等的对象，而不是创建新的对象。重用对象可以提高性能，并且样式良好。如果对象是immutable的(private fields, no setter methods)，那么重用起来就比较方便。不良例子：`String name = new String(" HelloWorld ")`。每次执行时，都会创建一个新的String对象。其中构造方法的参数本身就是一个对象，这样的构造方法没有必要，如果这样的语句出现在循环中，将会导致非常多的不必要的对象的创建。修正：`String name = " HelloWorld "`。该语句创建了单一的对象。这个对象还可以被之后运行在同一个虚拟机总的其他使用相同字符串的代码重用。

```
package com.googlecode.javatips4u.effectivejava.unnecessary; public class UnnecessaryObjectsSample { public static void main(String[] args) { long nanoTime = System.nanoTime(). String name = null. for (int i = 0. i 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```