

30个JAVA的基本概念计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_30_E4_B8_AAJAVA_E7_c97_645243.htm 基本概念 1.OOP中唯一关系的是对象的接口是什么，就像计算机的销售商她不管电源内部结构是怎样的，他只关系能否给你提供电就行了，也就是只要知道can or not而不是how and why.所有的程序是由一定的属性和行为对象组成的，不同的对象的访问通过函数调用来完成，对象间所有的交流都是通过方法调用，通过对封装对象数据，很大程度上提高复用率。 2.OOP中最重要的思想是类，类是模板是蓝图，从类中构造一个对象，即创建了这个类的一个实例(instance)。 3.封装:就是把数据和行为结合起在一个包中)并对对象使用者隐藏数据的实现过程，一个对象中的数据叫他的实例字段(instance field)。 4.通过扩展一个类来获得一个新类叫继承(inheritance)，而所有的类都是由Object根超类扩展而得，根超类下文会做介绍。 5.对象的3个主要特性 behavior---说明这个对象能做什么 state---当对象施加方法时对象的反映 dentity---与其他相似行为对象的区分标志 每个对象有唯一的indentity 而这3者之间相互影响。 6.类之间的关系 use-a：依赖关系 has-a：聚合关系 is-a：继承关系--例：A类继承了B类，此时A类不仅有了B类的方法，还有其自己的方法。(个性存在于共性中)。 7.构造对象使用构造器:构造器的提出，构造器是一种特殊的方法，构造对象并对其初始化。 www.Examda.CoM考试就到百考试题 例：Data类的构造器叫Data new Data()---构造一个新对象，且初始化当前时间。 Data happyday=new Data()---把一个对象赋值给一个变量happyday

，从而使该对象能够多次使用，此处要声明的使变量与对象变量二者是不同的.new返回的值是一个引用。构造器特点：构造器可以有0个，一个或多个参数 构造器和类有相同的名字 一个类可以有多个构造器 构造器没有返回值 构造器总是和new运算符一起使用 8.重载：当多个方法具有相同的名字而含有不同的参数时，便发生重载.编译器必须挑选出调用哪个方法。百考试题 - 全国最大教育类网站(100test.com) 9.包(package)Java允许把一个或多个类收集在一起成为一组，称作包，以便于组织任务，标准Java库分为许多包.java.lang java.util java，net等，包是分层次的所有的java包都在java和javax包层次内。 10.继承思想：允许在已经存在的类的基础上构建新的类，当你继承一个已经存在的类时，那么你就复用了这个类的方法和字段，同时你可以在新类中添加新的方法和字段。 11.扩展类：扩展类充分体现了is-a的继承关系.形式为:class (子类) extends (基类)。 12.多态：在java中，对象变量是多态的.而java中不支持多重继承。 13.动态绑定：调用对象方法的机制。(1)编译器检查对象声明的类型和方法名。(2)编译器检查方法调用的参数类型。(3)静态绑定：若方法类型为private static final 编译器会准确知道该调用哪个方法。(4)当程序运行并且使用动态绑定来调用一个方法时，那么虚拟机必须调用x所指向的对象的实际类型相匹配的方法版本。(5)动态绑定：是很重要的特性，它能使程序变得可扩展而不需要重编译已存代码。采集者退散 14.final类：为防止他人从你的类上派生新类，此类是不可扩展的。 15.动态调用比静态调用花费的时间要长。 16.抽象类：规定一个或多个抽象方法的类本身必须定义为abstract。 例：public abstract string

getDescription 17.Java中的每一个类都是从Object类扩展而来的。
18.Object类中的equals和toString方法。equals用于测试一个对象是否同另一个对象相等。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com