

不唐突的JavaScript的七条准则计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E4_B8_8D_E5_94_90_E7_AA_81_E7_c97_645297.htm 经过多年的开发、教学和编写不唐突的JavaScript，我发现了下面的一些准则。我希望它们可以帮助你“为什么这样设计和执行JavaScript比较好”有一点理解。这些规则曾经帮助我更快地交付产品，并且产品的质量更高，也更容易维护。

1.不要做任何假设 (JavaScript是一个不可靠的助手) 可能不唐突的JavaScript的最重要的一个特性就是你要停止任何假设：不要假设JavaScript是可用的，你最好认为它很有可能是不可用的，而不是直接依赖于它。在你经过测试确认一些方法和属性可以使用之前，不要假设浏览器支持它们。不要假设HTML代码如你想象的那样正确，每次都要进行检查，并且当其不可用的时候就什么也不要做。让JavaScript的功能独立于输入设备 要记住其他的脚本可能会影响你的JavaScript的功能，所以要保证你的脚本的作用域尽可能地安全。在开始设计你的脚本之前，要考虑的第一件事情就是检查一下你要为其编写脚本的HTML代码，看看有什么东西可以帮助你达到目的。

2.找出钩子和节点关系(HTML是脚本的基石) 在开始编写脚本之前，要先看一下你要为之编写JavaScript的HTML。如果HTML是未经组织的或者未知的，那么你几乎不可能有一个好的脚本编写方案很可能就会出现下面的情况：要么是会用JavaScript创建太多标记，要么就是应用太依赖于JavaScript。在HTML中有一些东西需要考虑，那就是钩子和节点关系。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com