

java面向对象编程笔记:修饰符(7)计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_java\\_E9\\_9D\\_A2\\_E5\\_90\\_91\\_c97\\_645317.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_java_E9_9D_A2_E5_90_91_c97_645317.htm) 1.修饰顶层类(不是指在一个类中定义的类)包括abstract、public、final。局部变量只能用final修饰。 2.一个类中，可以访问类本身或内部类的实例的私有成员。 3.abstract修饰符：形成抽象类和抽象方法，前者不能创建对象(但是可以创建一个引用变量，其类型是抽象类，但是它引用非抽象的子类的一个实例)，后者不提供具体实现。抽象类中可以没有抽象方法，但是包含抽象方法的类必须是抽象类。若子类没有实现父类中所有的抽象方法，那么子类也必须被定义为抽象类。实现抽象方法直接使用覆盖。不存在抽象构造方法，更不存在抽象静态方法。abstract和final不能同时使用。 4.final修饰符：final修饰的类不能被继承，没有子类。final修饰的方法不能被子类的方法覆盖。final修饰的变量是常量，只能赋值一次。final不能修饰构造方法。private类型由于其不能被子类方法所覆盖，其默认的为final类型。注意：a.final类型的成员变量必须显式初始化.其中实例变量还可以在构造方法中初始化。 b.若将引用类型的变量用final修饰，那么该变量只能始终引用一个对象。百考试题论坛 5.静态修饰符：用static修饰的成员变量和成员方法，可以直接通过类名访问。用static修饰的代码块，JVM加载类的时候就会执行。static变量在某种程度上类似于C语言的全局变量相似。static方法可以直接使用类名进行访问，只能直接访问所属类的静态变量和静态方法。要访问非静态的变量和方法则使用一个对象引用来进行。但相对的，实例方法却可以直接访问

所属类的静态变量和静态方法和实例变量以及实例方法。它必须被实现(也就是说不能被abstract, 它俩永远是一对冤家)。但是要注意的是, 方法的字节码都在方法区, 而引用都在堆上。static块: 类的构造方法用来初始化类的实例, 而类的静态代码块则可用于初始化类, 给类的静态变量赋初值。它和静态方法一样, 不能直接访问类的实例变量和实例方法, 而必须通过实例的引用来访问它们。编辑特别推荐: java面向对象编程笔记:面向对象开发方法(1) java面向对象编程笔记:UML建模语言初步(2) java面向对象编程笔记:Java语言初步(3) java面向对象编程笔记:Java语言初步(4) java面向对象编程笔记:流程控制(5) java面向对象编程笔记:继承和多态(6)

100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)