

计算机二级辅导:Java线程新特征(条件变量)计算机等级考试

PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_\\_E8\\_AE\\_A1\\_E7\\_AE\\_97\\_E6\\_9C\\_BA\\_E4\\_c97\\_645364.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_645364.htm)

条件变量是Java5线程中很重要的一个概念，顾名思义，条件变量就是表示条件的一种变量。但是必须说明，这里的条件是没有实际含义的，仅仅是个标记而已，并且条件的含义往往通过代码来赋予其含义。这里的条件和普通意义上的条件表达式有着天壤之别。条件变量都实现了java.util.concurrent.locks.Condition接口，条件变量的实例化是通过一个Lock对象上调

用newCondition()方法来获取的，这样，条件就和一个锁对象绑定起来了。因此，Java中的条件变量只能和锁配合使用，来控制并发程序访问竞争资源的安全。条件变量的出现是为了更精细控制线程等待与唤醒，在Java5之前，线程的等待与唤醒依靠的是Object对象的wait()和notify()/notifyAll()方法，这样的处理不够精细。而在Java5中，一个锁可以有多个条件，每个条件上可以有多个线程等待，通过调用await()方法，可以让线程在该条件下等待。当调用signalAll()方法，又可以唤醒该条件下的等待的线程。有关Condition接口的API可以具体参考JavaAPI文档。条件变量比较抽象，原因是他不是自然语言中的条件概念，而是程序控制的一种手段。下面以一个银行存取款的模拟程序为例来揭盖Java多线程条件变量的神秘面纱：  
有一个账户，多个用户（线程）在同时操作这个账户，有的存款有的取款，存款随便存，取款有限制，不能透支，任何试图透支的操作都将等待里面有足够存款才执行操作。

```
import java.util.concurrent.ExecutorService. import
```

```
java.util.concurrent.Executors. import
java.util.concurrent.locks.Condition. import
java.util.concurrent.locks.Lock. import
java.util.concurrent.locks.ReentrantLock. /** * Java线程：条件变量 * * @author leizhimin 2009-11-5 10:57:29 */ public class Test {
public static void main(String[] args) { //创建并发访问的账户
MyCount myCount = new MyCount("95599200901215522",
10000). //创建一个线程池 ExecutorService pool =
Executors.newFixedThreadPool(2). Thread t1 = new SaveThread("
张三", myCount, 2000). Thread t2 = new SaveThread("李四",
myCount, 3600). Thread t3 = new DrawThread("王五", myCount,
2700). Thread t4 = new SaveThread("老张", myCount, 600). Thread
t5 = new DrawThread("老牛", myCount, 1300). Thread t6 = new
DrawThread("胖子", myCount, 800). //执行各个线程
pool.execute(t1). pool.execute(t2). pool.execute(t3).
pool.execute(t4). pool.execute(t5). pool.execute(t6). //关闭线程池
pool.shutdown(). } } /** * 存款线程类 */ class SaveThread extends
Thread { private String name. //操作人 private MyCount myCount.
//账户 private int x. //存款金额 SaveThread(String name,
MyCount myCount, int x) { this.name = name. this.myCount =
myCount. this.x = x. } public void run() { myCount.saving(x,
name). } } /** * 取款线程类 */ class DrawThread extends Thread {
private String name. //操作人 private MyCount myCount. //账户
private int x. //存款金额 DrawThread(String name, MyCount
myCount, int x) { this.name = name. this.myCount = myCount.
this.x = x. } public void run() { myCount.drawing(x, name). } } /** *
```

普通银行账户，不可透支 \*/ class MyCount { private String oid. //  
账号 private int cash. //账户余额 private Lock lock = new  
ReentrantLock(). //账户锁 private Condition \_save =  
lock.newCondition(). //存款条件 private Condition \_draw =  
lock.newCondition(). //取款条件 MyCount(String oid, int cash) {  
this.oid = oid. this.cash = cash. } /\*\* \* 存款 \* \* @param x 操作金额  
\* @param name 操作人 \*/ public void saving(int x, String name) {  
lock.lock(). //获取锁 if (x > 0) { //存款  
this.cash += x; //更新余额  
\_save.await(); //等待存款完成  
\_draw.notify(); //通知取款  
} else if (x < 0) { //取款  
\_draw.await(); //等待取款完成  
\_save.notify(); //通知存款  
} this.cash -= x; //更新余额  
} }  
if (x < 0) { //取款  
this.cash -= x; //更新余额  
\_draw.notify(); //通知取款  
} else if (x > 0) { //存款  
this.cash += x; //更新余额  
\_save.notify(); //通知存款  
} }  
} }  
直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)