

Java网络编程概述计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_Java_E7_BD_91_E7_BB_9C_c97_645408.htm 网络编程作为Java的主要应用之一，可以使用java.net包来实现。同一网络或不同网络中计算机的通信需要特定的一套规则，即协议。向另一台计算机请求某些服务的计算机即称为客户端，而处理请求的计算机称为服务器。InetAddress是用于封装IP地址和DNS的一个类。本文来源:百考试题网 DatagramPacket是起到数据容器作用的一个类，DatagramSocket是用于发送或接收DatagramPacket的机制。TCP/IP套接字是最可靠的双向流协议。等待客户端的服务器使用ServerSocket类，而要连接到服务器的客户端则使用Socket类。URL使用文件的地址来帮助查找Internet上的文件，URLConnection类是通用类，提供用于进一步了解远程资源的方法。利用套接字可以传输对象，为了解决性能问题常用的方法是通过套接字发送流。编辑特别推荐:实例讲解main()中方法调用的问题 一个Java小球撞击墙面的小程序 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com