

java.util.concurrent包的并发处理计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_javautil_c97_645470.htm 我们都知道，在JDK1.5之前，Java中要进行业务并发时，通常需要有程序员独立完成代码实现，而当针对高质量Java多线程并发程序设计时，为防止死蹦等现象的出现，比如使用java之前的wait()、notify()和synchronized等，每每需要考虑性能、死锁、公平性、资源管理以及如何避免线程安全性方面带来的危害等诸多因素，往往会采用一些较为复杂的安全策略，加重了程序员的开发负担。万幸的是，在JDK1.5出现之后，Sun大神终于为我们这些可怜的小程序员推出了java.util.concurrent工具包以简化并发完成。开发者们借助于此，将有效的减少竞争条件(race conditions)和死锁线程。concurrent包很好的解决了这些问题，为我们提供了更实用的并发程序模型。java.util.concurrent下主要的接口和类：
Executor：具体Runnable任务的执行者。ExecutorService:一个线程池管理者，其实现类有多种，比如普通线程池，定时调度线程池ScheduledExecutorService等，我们能把一个Runnable,Callable提交到池中让其调度。Future：是与Runnable,Callable进行交互的接口，比如一个线程执行结束后取返回的结果等等，还提供了cancel终止线程。
BlockingQueue：阻塞队列。下面我写一个简单的事例程序：
FutureProxy 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com