

使用MFC快速实现网络编程CAsyncSocket计算机等级考试 PDF
转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E4_BD_BF_E7_94_A8MFC_E5_c97_645589.htm

随着计算机网络化的深入，计算机网络编程在程序设计的过程中变得日益重要。由于C语言对底层操作的优越性，许多文章都曾经介绍过用VC进行Socket编程的方法。但由于都是直接利用动态连接库wsock32.dll进行操作，实现比较繁琐。其实，VC的MFC类库中提供了CAsyncSocket这样一个套接字类，用他来实现Socket编程，是非常方便的。 ---- 本文将用一个Echo例程来介绍CAsyncSocket类的用法。 ---- 一．客户端 ---- 1．创建一个Dialog Based项目：CSockClient。 ---- 2．设计对话框 ---- 去掉Ok和Cancle两个按钮，增加ID_Connect（连接）、ID_Send（发送）、ID_Exit（关闭）按钮，增加ListBox控件IDC_LISTMSG和Edit控件IDC_EDITMSG，并按下表在ClassWizard中为CCSockClientDlg类添加变量。

Control	ID	Type	Member
CEdit	IDC_EDITMSG	m_MSG	IDC_EDITMSG
ListBox	IDC_LISTMSG	m_MSGS	IDC_LISTMSG

---- 3．CAsyncSocket类用DoCallback函数处理MFC消息，当一个网络事件发生时，DoCallback函数按网络事件类型：FD_READ、FD_WRITE、FD_ACCEPT、FD_CONNECT分别调用OnReceive、OnSend、OnAccept、OnConnect函数。由于MFC把这些事件处理函数定义为虚函数，所以要生成一个新的C类，以重载这些函数，做法如下： ---- 以Public方式继承CAsyncSocket类，生成新类MySock； ---- 为MySock类添加虚函数OnReceive、OnConnect、OnSend ---- 4．在MySock.cpp中添加以下代

码 #include "CSockClient.h"#include "CSockClientDlg.h" ---- 5 .
在 MySock.h 中添加以下代码 public: BOOL m_bConnected. //是
否连接 UINT m_nLength. //消息长度 char m_szBuffer[4096]. //
消息缓冲区 ---- 6 . 在 MySock.ccp 中重载各函数
MySock::MySock(){ m_nLength=0.
memset(m_szBuffer,0,sizeof(m_szBuffer)).
m_bConnected=FALSE.}MySock::~MySock(){ //关闭套接字
if(m_hSocket!=INVALID_SOCKET) Close().} void
MySock::OnReceive(int nErrorCode) {
m_nLength=Receive(m_szBuffer,sizeof(m_szBuffer),0). //下面两行
代码用来获取对话框指针 CCSockClientApp*
pApp=(CCSockClientApp*)AfxGetApp(). CCSockClientDlg*
pDlg=(CCSockClientDlg*)pApp- 100Test 下载频道开通，各类
考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com