

Windows中的消息截获HOOK钩子计算机等级考试 PDF转换  
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_Windows\\_E4\\_B8\\_AD\\_c97\\_645649.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_Windows_E4_B8_AD_c97_645649.htm) 由于本人能力有限，所以实现钩子的方法一定不是最好的，但简单。本来一直打算做个APM计数器的，所谓APM计数器，就是一个全局的计算键盘鼠标平均时间下的操作量啦。如果玩过星际争霸或者魔兽争霸的一定知道APM的意义。为了实现全局的统计键盘和鼠标操作，我采用了HOOK的方法进行了实现，具体如下。首先建立一个DLL得工程，这个工程的主要目的就是进行钩子并且通过函数指针对主程序进行通知。其头文件如下：

```
#ifdef  
_COMPILING_44E531B1_14D3_11d5_A025_006067718D04  
#define LIBSPEC __declspec(dllexport) #else #define LIBSPEC  
__declspec(dllimport) #endif LIBSPEC BOOL setMouseHook().  
LIBSPEC BOOL setKeyBoardHook(). LIBSPEC BOOL  
setMsgHook(). LIBSPEC BOOL clearAllHook(). typedef int  
(*FucOnMouse)(int mousex,int mousey) . LIBSPEC void  
setHookFuncMouse(FucOnMouse ptFuc). typedef int  
(*FucOnKeyBoard)(long code, long scancode,long flags). LIBSPEC  
void setHookFuncKeyBoard(FucOnKeyBoard ptFuc). typedef int  
(*FucOnMsg)(WPARAM wParam, LPARAM lParam). LIBSPEC  
void setHookFuncMsg(FucOnMsg ptFuc). #undef LIBSPEC 而后  
是源文件： HINSTANCE hInst. HHOOK hookkeyboard =  
NULL. static LRESULT WINAPI KeyBoardProc(int  
nCode,WPARAM wParam,LPARAM lParam) . BOOL APIENTRY  
DllMain( HINSTANCE hInstance, DWORD Reason, LPVOID
```

```
Reserved ) { switch(Reason) { /* reason */ case
DLL_PROCESS_ATTACH: hInst = hInstance. return TRUE. case
DLL_PROCESS_DETACH: return clearAllHook(). } /* reason */
return TRUE. } //主程序如果要对键盘消息进行截获就调用这
个函数 __declspec(dllexport) BOOL setKeyBoardHook() { if
(hookkeyboard!=NULL) { return TRUE. } hookkeyboard =
SetWindowsHookEx(WH_KEYBOARD_LL,KeyBoardProc,hInst,0
). if(hookkeyboard!=NULL) { /* success */ return TRUE. } return
FALSE. // failed to set hook } //然后在主程序中设置一个函数指
针来处理键盘消息。 static FucOnMouse g_ptfucmouse = NULL.
__declspec(dllexport) void setHookFuncMouse(FucOnMouse
ptFuc) { g_ptfucmouse = ptFuc. } //这部分就是HOOK的时候传
入的处理函数啦 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下
载。详细请访问 www.100test.com
```