

VC编程入门浅谈计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_VC\\_E7\\_BC\\_96\\_E7\\_A8\\_8B\\_E5\\_85\\_c97\\_645685.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_VC_E7_BC_96_E7_A8_8B_E5_85_c97_645685.htm) 看到那些对VC不知从何下手而苦苦挣扎的朋友，希望我的学习之路能给他们一下借鉴。学VC并不是传说的那么难，可不下些功夫是学不成的。学编程急不得，没有编程的基础知识上来就学VC肯定碰一头灰，说VC难就难在这点上了。如果硬上，意志坚强的话还能挺过来，但最后还得回头来补习基础知识。意志不坚强的话，很有可能就此放弃，并留下一个VC难得不得了的印象。其实，只要踏踏实实一步一步来，学VC很简单。对于没有编程基础的人首先要学习编程的基础知识，如变量，语句，基本的算法等，然后写一些小的程序，实现些常用算法对自己的思维是很好的锻炼，对以后的学习大有好处。起码要能排排序，求个八皇后，算个汉罗塔，再知道一点深、广度优先搜索。如果你已经有一些编程的基础知识了，自然就可以跳过这步。在对编程有一定的认识之后，就应该开始进军C了。注意，C是一门语言，而VC则是讲解如何在VC环境下使用MFC类库，学习VC应建立在充分了解C的基础上的。学完了C，最好先找本Win32编程的书，Win32编程是指用Windows API编程，MFC是将众多的API函数进行了封装的类库，用起来方便了不少，但如果没有任何API编程基础，对相关概念不了解，学起来MFC来可能会很费解。API函数有2千多，不需要都学。其实只要知道如何创建窗口、对话框、控件、消息循环，了解了句柄的含义就差不多了，最好再了解一点GDI编程。这个阶段的关键是要理解Win32程序是如何

运作的，把握各种窗口间的关系。因为你以后应该很少直接用Win32 SDK编写程序，所以关键是理解整个结构，记住几个函数并没有什么意义。函数用的时候可以现查。打好了基础，现在进军VC的障碍都已经扫清了。不过还是应做好充分的思想准备，事情不会那么顺利的。刚开始你就要面对一个瓶颈，大量的紧密关联的知识，使你必须一下理解一个整体，而很难一点点来。可以说学VC最难得就是刚开始。情况有些类似于第一次创建窗口时面对的那长长的程序，很多人就是在此被它难住，放弃了学习。事实上，这几乎是Windows编程的一大特点，突破了这个瓶颈之后便是一片海阔天空，而有着扎实基础的你是一定能闯过去的。建议不要等彻底弄明白一句才看下一句，等能做出个菜单、对话框时便回头再看一遍，几遍之后应该就可以大概明白MFC程序的运作了。这里有个关键，一定要用心体会面向对象编程的精神，努力将眼前的程序与之前的知识联系起来。通过比较成员函数和对应的API函数间的区别，尝试去理解MFC是怎样封装相关的API的。例如，相当多的宏，看起来很奇怪，但你不必理会其实现方法，只要知道如何使用便可，这点也很重要。还有，对于其生成的代码要自己进行分析，偷懒就不能真正理解MFC。这是我一个人的学习经验，但经验要因人而异，所以还需要根据个人的情况决定。开始时，教材让怎么办就怎么办，比猫画虎的做出个菜单、对话框，然后试着添加控件。等到不看教程便做出这些时，开始逐字逐句的试着理解MFC程序的组织。若看不懂就跳过看下面的。就这样一遍一遍来。如果觉着头大就先歇上2天，等清醒了再接着来，最好在这期间多找些介绍MFC框架的文章。然后便可试着写

个定时器、名片夹之类的小东东，熟悉一下各种控件的使用。突破了开始的瓶颈之后再学下去便会越学越容易，因为你可以一点一点的积累知识，而不用担心被卡着了。再过不久，你就可以使用API函数完成一些功能，如在系统托盘加图标，自画列表框等。这时，你也会体会到学习Win32编程的好处了。来源：考试大 最后，建议有时间的话研究一下各种算法。数据结构是一定要看的。不一定要记住，但至少要知道有那么回事，万一碰到问题可以知道问题出在哪里。其实，常见的链表等结构以及排序等算法在C 标准模板中已经实现了，不用你去费劲，但有些了解总是有好处的。至于离散数学、线性代数什么的，对于复杂的算法是必要的，其中离散数学是数据结构的基础。编辑特别推荐: 送给正在学习C 朋友的50条建议 C 笔试考前练习 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)