

C 中const与static在面向过程代码中的异同计算机等级考试

PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E4_B8_](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E4_B8_ADcons_c97_645714.htm)

[ADcons_c97_645714.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E4_B8_ADcons_c97_645714.htm) const与static都有静态的含义，当声明一个变量在其前加写const或static，它会将值一直保持下去。但const实际实际上声明了一个完全静态的常量，除了在声明时可以给它赋值一次，在之后的任何代码中都不能再对它进行赋值。所以在声明const常量时，必须对其赋值，否则这个常量将没有任何意义。当然，const是左结合的，所以在用到指针时，要注意它只使得右侧紧挨着的量成为静态。比如int const *a 变量值是静态的，但地址是可变的，反过来，int *const a地址是静态的，但变量值是可变的。const用于函数也是类似的。百考试题论坛 而static的最大特点就是，它可变。比如有static int a = 2.，这个值在以后的代码中可以再次赋值。所以说static全局静态变量不必在声明时就一定初始化。那么static的意义何在呢？其实这个全局静态的意义在于它的时效性。通常来说，一个变量在函数或者一些语句当中，一旦运行结束就会被系统干掉，这样这段代码在第二次运行时变量的值会被重新初始化。而如果加了关键字static，则这个变量在之后不会被重新建立，而是继续之前的值和地址。编辑特别推荐: VisualC ADO数据库编程入门 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com