

做出windows那种无闪烁画图计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_\\_E5\\_81\\_9A\\_E5\\_87\\_BAwind\\_c97\\_645715.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E5_81_9A_E5_87_BAwind_c97_645715.htm)

显示图形如何避免闪烁，如何提高显示效率是问得比较多的问题。而且多数人认为MFC的绘图函数效率很低，总是想寻求其它的解决方案。MFC的绘图效率的确不高但也不差，而且它的绘图函数使用非常简单，只要使用方法得当，再加上一些技巧，用MFC可以得到效率很高的绘图程序。我想就我长期（呵呵当然也只有2年多）使用MFC绘图的经验谈谈我的一些观点。

1、显示的图形为什么会闪烁？我们的绘图过程大多放在OnDraw或者OnPaint函数中，OnDraw在进行屏幕显示时是由OnPaint进行调用的。当窗口由于任何原因需要重绘时，总是先用背景色将显示区清除，然后才调用OnPaint，而背景色往往与绘图内容反差很大，这样在短时间内背景色与显示图形的交替出现，使得显示窗口看起来在闪。如果将背景刷设置成NULL，这样无论怎样重绘图形都不会闪了。当然，这样做会使得窗口的显示乱成一团，因为重绘时没有背景色对原来绘制的图形进行清除，而又叠加上了新的图形。有的人会说，闪烁是因为绘图的速度太慢或者显示的图形太复杂造成的，其实这样说并不对，绘图的显示速度对闪烁的影响不是根本性的。例如在 OnDraw(CDC \*pDC)中这样写：pDC->FillRect(CRect(0,0,100,100), RGB(255,255,255));

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)