

C语言学习:dos如何转向windows计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_C\\_E8\\_AF\\_AD\\_E8\\_A8\\_80\\_E5\\_AD\\_A6\\_c97\\_645729.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E5_AD_A6_c97_645729.htm) 很多人学C语言很长一段时间了,还不知C究竟能干什么,以为学习c语言没什么用,纯粹是为了应付学校的考试.更有人说"学C语言?别做如此愚蠢的行为了!赶快学C吧!"这种看法是不对的,不应该把c跟c之间划起绝对的界限,过分看重c而把c贬得一无是处,这是很片面的.C功能虽然强大,但它毕竟是c的"超集",在c里有哪一处找不到c的影子呢?没有c的支持,c只能是无本之木。一般情况下,c编程方式编写的程序源代码量小,但编译后的代码量较大,运行的速度略低,不过开发时的工作量和工作难度较小.而c编程方式编写的源代码量较大,但可执行的效率高.如果一些对速度要求高,尤其是对硬件操作较多的程序,大多数还是用c编程方式开发的(用C又比用汇编简单,易于实现).另外,学Win32 C程序设计还有助于更深入地了解Windows的内幕和Win32 API。任何的编程语言都是一种工具,学习语言的目的是要使用它来编写出实际需要的软件来,而软件作为一个用户程序,运行时要依赖操作系统,大多数人使用什么操作系统,我们就要编写出基于哪一种平台上的程序来.这样,软件才会有更大的市场。现在市面上出现的有关c语言方面的书大多是教授DOS下的c,上机实习也是在Turbo C 2.0(简称Tc)环境下转来转去.编程环境的单调总使人感到不爽.这也没办法,dos下的c是最简单的,初学者当然要从最简单的入门啦.连比较有名的计算机专家谭浩强编的书也都是赞成从dos下的c学起的.再说,一个刚刚入门的人想在windows这样的多进程,多线程的操作系统下用c编程,那似乎

又不太现实.(那要了解在windows下,一个win32程序大体上是怎样执行的.要对系统有比较多的了解才行,一个初学者暂时还不具备那么多的知识)但我们的脚步又不能只停留在dos里,应该积极地从dos向windows转变.在dos的时代,我们可以对dos下的编程迷恋,但现在都是windows横行霸道的时代了,我们就应用c语言编写windows平台上的程序,因时而变,学以致用.是时代使然!如果现在还是dos雄霸天下的话,那我就不会写这篇狗屁不通的文章来遗笑大方了,不被臭鸡蛋扔死才怪呢!"变法"是大势所趋的了,关键是怎么变,不单单是学习c语言的人如此,就连学c的人都这样,笔者曾经在QQ上碰到一个学了c将近一年的小伙,居然问我,他想编一个windows窗口,该怎么下手,如果学一门语言用了一年时间,只是学了一点语法知识,却没有编过一道程序,那实在是一种悲哀.下面我谈谈从dos向windows转变的一些个人见解,(这纯属个人观点,仅供参考,如果您已是高手,完全不必要在此浪费时间):

- 一.拓宽视野,改变偏见 别老以为c只是dos特有的东西,一提到c语言就认为c只能在dos下编程.其实,这是被tc束缚了意识,我们在学校里平时就只在dos的tc里面用c编程,很少用到"图形模式",整天面对"乌黑黑"的屏幕,也难怪有些人一看到一个用c语言描绘出来的像windows的窗口便以为是c的手笔.其实,作为一种语言,可以在任何一种平台上编程,只是接口不同而已,只要找到适合该平台的编程工具即可,c语言当然也能在windows下大放异彩.眼界放宽点,改变偏见,必有精彩发现.
- 二.选择优秀的编程工具. " 有好的工具,做起事来就事半功倍 ".在dos下我们常用tc或bc(borland c).在windows下可以用c builder 或者visual c 来编程 , 最好用visual c 毕竟是微软的东西嘛!微软一天不垮台,编程者的饭碗就不会掉的啦 ^\_^

.再说,windows操作系统是微软出的,其内幕微软是最清楚不过的了,在应用程序接口上,相信vc也是做得最好的.不过用vc 6来编c程序会恨烦的,大家要有心理准备.同时可以选择多种编程工具,例如汇编,可以加强对windows的了解,是成为高手的好方法。

三.加强对windows的了解.可以说编一个程序,就是用一种语言的语法形式将数据结构和表面的执行过程描述出来.在不同的操作系统下,其程序的执行过程是不同的.我们应该对windows的系统机制最起码有个大体的了解,才有可能编写windows的程序.dos是单进程单线程的系统,进程从头到尾的顺序执行,而windows是多进程、多线程的操作系统,是基于事件的,消息驱动操作系统.明白这些是在windows下编程必不可少的,多学学它,你会发现windows和dos有很多的不同之处。来源：[www.100test.com](http://www.100test.com)

四.采取灵活多变的学习方法.在不同的时期,学习不同的东西?可是有些人学习像word,excel这类操作性极强的办公软件时,总是先看书,看到尾巴忘了头,到上机时却不知所措.这种学习方式是被动的,看这些软件操作的书籍,里面说的都是具体的操作,不亲手又怎能接受新知识?来源：考试大

五.多进行比较.dos和windows有许多共同和不同的地方,如果是从dos学过来的话,在学习过程中不妨多进行比较,把不同的地方记下,相同的地方可以跳过,这样可以快速地了解系统的不同之处,迅速地学到东西!学习程序设计,我主张"实践- 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)