

vc之游戏五子棋的核心算法计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_vc\\_E4\\_B9\\_8B\\_E6\\_B8\\_B8\\_E6\\_88\\_c97\\_645752.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_vc_E4_B9_8B_E6_B8_B8_E6_88_c97_645752.htm) 五子棋是一种受大众广泛喜爱的游戏，其规则简单，变化多端，非常富有趣味性和消遣性。这里设计和实现了一个人机对下的五子棋程序，采用了博弈树的方法，应用了剪枝和最大最小树原理进行搜索发现最好的下子位置。介绍五子棋程序的数据结构、评分规则、胜负判断方法和搜索算法过程。

一、相关的数据结构 关于盘面情况的表示，以链表形式表示当前盘面的情况，目的是可以允许用户进行悔棋、回退等操作。 CList StepList. 其中Step结构的表示为：`struct Step { int`

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)