

Crest的语法:宏的魔术汇演计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_Crest_E7_9A_84_E8_AF_c97_645765.htm 最理想的面向对象语法当然是仿

造C#、java这样的结构了，但是因为C语言要用头文件，所以估计最终的样式还是类似于C。首先我们还是制定一个目标的样式，然后再去用Crest仿造实现。目标是这样的[代码1]：

```
class CString: CObject, IUnknown, IDispatch { int length. char *  
buffer. public virtual void Format(char * format) {
```

```
DoFormat(format). } public void DoFormat(char * format) { if(
```

```
OnFormat != null ) OnFormat(format). } public abstract void
```

```
OnFormat(char * format). } 要想用Crest实现上面的结构，有几个
```

问题要注意：this指针。所有的对象成员定义和调用都隐含

有一个this指针 命名规范，CString的Format和CDateTime

的Format肯定不是同一个东西，但是C语言不支持override，

所以要保证成员函数不重名。经过两天的断断续续工作，最

终呈现结果如下[代码2]： DECLARE_CLASS(CString)

```
EXTENDS(CObject, IMPLEMENT2(IUnknown, IDispatch))
```

```
DECLARE_FIELD(CString, int, length)
```

```
DECLARE_FIELD(CString, char *, buffer)
```

```
DECLARE_VIRTUAL1(CString, void, Format, const char *
```

```
format) DECLARE_ABSTRACT1(CString, void, OnFormat, const
```

```
char * format) DECLARE_METHOD1(CString, void,
```

```
DoFormat, const char * format)
```

```
DECLARE_CONSTRUCTOR(CString)
```

```
DECLARE_DESTRUCTOR(CString) END_DECLARE(CString).
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com