

新手入门 : C\_C 中的结构体(struct)计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式 , 建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_E6\\_96\\_B0\\_E6\\_89\\_8B\\_E5\\_85\\_A5\\_E9\\_c97\\_645777.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_E6_96_B0_E6_89_8B_E5_85_A5_E9_c97_645777.htm) 什么是结构体 ? 简单的来说 , 结构体就是一个可以包含不同数据类型的一个结构 , 它是一种可以自己定义的数据类型 , 它的特点和数组主要有两点不同 , 首先结构体可以在一个结构中声明不同的数据类型 , 第二相同结构的结构体变量是可以相互赋值的 , 而数组是做不到的 , 因为数组是单一数据类型的数据集合 , 它本身不是数据类型 (而结构体是) , 数组名称是常量指针 , 所以不可以做为左值进行运算 , 所以数组之间就不能通过数组名称相互复制了 , 即使数据类型和数组大小完全相同。 定义结构体使用 struct 修饰符 , 例如 : struct test { float a. int b. }. 上面的代码就定义了一个名为 test 的结构体 , 它的数据类型就是 test , 它包含两个成员 a 和 b , 成员 a 的数据类型为浮点型 , 成员 b 的数据类型为整型。 由于结构体本身就是自定义的数据类型 , 定义结构体变量的方法和定义普通变量的方法一样。 test pn1. 这样就定义了一 test 结构体数据类型的结构体变量 pn1 , 结构体成员的访问通过点操作符进行 , pn1.a=10 就对结构体变量 pn1 的成员 a 进行了赋值操作。 注意 : 结构体生命的时候本身不占用任何内存空间 , 只有当你用你定义的结构体类型定义结构体变量的时候计算机才会分配内存。 结构体 , 同样是可以定义指针的 , 那么结构体指针就叫做结构指针。 结构指针通过 - 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。 详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)