

C 学习笔记:对话框1计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E5_AD_A6_E4_B9_A0_E7_c97_645791.htm 记得以前上学的时候听一个老师说过，计算机技术的核心是输入输出和二进制

。Windows应用程序工作的基本流程就是从用户那里得到数据，经过相应的处理之后，再把处理结果输出到屏幕和其他的输出设备上。为了实现这个过程，就需要一个很重要的接口对话框。7.1对话框的基本知识 在MFC中，所有的控件类都是从CWnd类派生而来。以前做过一些其他开发技术的开发工作，相对其他IDE而言，VC下提供的控件很少，但是基本可以满足开发需要了。对话框的种类主要分2中，模态对话框和非模态对话框。模态对话框：指当前显示时，程序会暂停执行，知道关闭这个模态对话框后才能继续执行其他任务（个人感觉这个只是一个相对暂停的概念，暂停的只是针对用户操作部分，我们运行一个杀毒软件程序，杀毒过程中如果有一些参数设定，会出现一些模态对话框，但是这个时候杀毒程序还是会继续执行的）。非模态对话框：对其他操作没有影响，这个容易理解些。7.2 对话框的创建和显示

在Resources选项卡Dialog目录下，可以添加一个新的对话框。添加一个对话框之后，类视图可以看到也相应添加了一个新的类。在创建一个MFC单文档应用程序的时候，系统为默认创建一个CAboutDlg类，在Dialog文件夹下可以看到IDD_ABOUTBOX这个对话框。在 View类和Frame类中操作对话框的时候，首先需要在cpp文件中引入该对话框的头文件。

显示一个对话框：1 void CMyboleView::OnDialog() 2 { 3 //

TODO: Add your command handler code here 4 CTestDlg dlg. 5
dlg.DoModal().//DoModal是一个函数，刚不小心忘了括号，
记清楚了 6 7 } 如果要显示一个非模态对话框，需要调
用Dialog类的Create函数。MSDN中，Create类的声明如下： 1
BOOL Create(LPCTSTR lpszTemplateName, CWnd*
pParentWnd = NULL). 2 BOOL Create(UINT nIDTemplate,
CWnd* pParentWnd = NULL). 100Test 下载频道开通，各类考
试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com