

C 学习笔记:掌握C 计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E5_AD_A6_E4_B9_A0_E7_c97_645796.htm 题外话 打开掌握C 这一章节，首先想到的是以前我非常喜欢的一个英语教师老罗说的一句话：一个人如果连自己的母语都学不好，那他很难学好一门外语。接触程序开发差不多有4，5年的时间了，现在看来，我是那个没有学好母语的人。大学期间学的第一门程序设计语言是C，成果可以用惨烈来形容，课程结束之后留下的印象大概就是：指针太繁琐了，C博大精深啊！再后来便喜欢上了一种叫做asp.net的开发技术，因为它其中使用的C#语言是没有指针的。很不幸的是做asp.net开发这几年我只是粗略的翻过《C#入门经典-第三版》和《C#高级编程-第四版》，至于程序员必备的MSDN，我基本上都没安装过，罢了，从零开始，学习C。看《VC深入详解》这本书之前，每天大概2个小时，花了半个多月的把《C Primer-第四版》看了一遍，因为实际动手较少，只能说有一个初略的了解，对C就完全没有概念了，只能猜测下C和C#在基本的表达式，语句和控制流程等基础语法方面是类同的。面向对象 C#是面向对象的程序设计语言，带类的C#，比C多出了面向对象的特性，“面向对象”这个概念够大了，面向对象的主要特点有封装性：把数据和操作数据的函数组织在一起，不仅使程序更加紧凑，而且提高了类的内部数据的安全性；继承性：是一个类具有另外一个类的属性（数据）和行为（函数），增加了程序的可拓展性和代码的复用；多态性：一个接口，不同的实现（很难理解，很难解释）。结构和类 写一个简单的C程序

: view sourceprint?01 //看完书本中的第一张，VC中很多结构的定义，烦 02 03 #include 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com