

C 学习笔记:Windows内部运行机制计算机等级考试 PDF转换  
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/645/2021\\_2022\\_C\\_\\_\\_E5\\_AD\\_A6\\_E4\\_B9\\_A0\\_E7\\_c97\\_645797.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E5_AD_A6_E4_B9_A0_E7_c97_645797.htm) Windos系统提供了各种各样的函数，这些函数是windows操作系统提供给应用程序的接口 Application Progress Interface，所有主要的windows函数都在Windows.h头文件中进行了声明。 Win32 SDK (Soft Development Kit) 是Windows 32平台下的软件开发包，包括API函数，帮助文档和一些辅助开发工具。 Windows是基于消息机制的，消息分标准消息，命令消息和通告消息。 Windows程序中的消息又分进队消息和不进队消息，两种消息都由消息响应函数进行处理。 在VC中创建一个win32应用程序的大概流程如下：编写WinMain函数 设计窗口类 ( WNDCLASS )；注册窗口类 ( RegisterClass )；创建窗口 ( CreateWindow )；显示并更新窗口 ( ShowWindow|UpdateWindow )；编写消息循环；编写窗口过程函数。 一个WinMain函数的原型如下： int WINAPI WinMain( HINSTANCE hInstance, 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)