

C类成员属性的一种简洁实现计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E7_B1_BB_E6_88_90_E5_c97_645807.htm

一般来说对于标准C而言是不存在成员属性这个概念的，以前大家都是

用GetXXX/SetXXX来访问或取得数据，好象也没有感觉到任何不便。但是当我们用过C#之类的语言之后，我们总觉得C

这个方式太老土了。于是我们想 ... 一般来说对于标准C而言是不存在成员属性这个概念的，以前大家都是

用GetXXX/SetXXX来访问或取得数据，好象也没有感觉到任何不便。但是当我们用过C#之类的语言之后，我们总觉得C

这个方式太老土了。于是我们想去实现“属性”这个C语言缺乏的要素。事实上网络上有很多人已经做了这部分工作，

实现的方法有很多种，一种是用模板，一种是根据特定语言来写的，如VC（指的是Microsoft实现的C）。但是它们要么

很复杂，要么很难记住它的准确用法，嗯我总是喜欢简单的东西，因为太复杂的东东会让我的头脑当机。废话少说，来看看如何实现。在实现之前，我必需先探讨一下为什么需要

“属性”这个东东。比如说下面雇员这个类：class

```
CEmployee { public: int Old. //年龄 }. CEmployee employee.
```

employee.Old=22. int old =employee.Old. 它有一个成员变量，我们可以直接对它们进行赋值或者读取，但是往往会缺少一个很重要的东东，就是不能对所赋值进行校验，这可是个大问题，比如我们给 Old一个负值，比如-50，提示程序运行时

不会有任何错误，但是的确这个成员变量的值在逻辑上是不正确的。于是我们会写上GetOld、SetOld。现在OK了，这个

现在OK了，这个

小问题解决了，但新问题来了。我们的类使用者，他们需要重新把他们的代码成写如下的样子，而不是上面的那样。

```
CEmployee employee. employee.SetOld(22). int old
```

=employee.GetOld(). 你的伙伴一定会在写代码时诅咒你写了一个垃圾的类。所以你决定要改变这个现状。很幸运，你是MS的忠实用户，而且你对于MSDN看很仔细，所以你知道

可以这样来写 `class CEmployee { private: int m_old. public:`

```
_declspec(property(get= GetOld,put=SetOld))int Old. int
```

```
GetOld(void) { return m_old. }
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com