

工厂方法和抽象工厂区别计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E5_B7_A5_E5_8E_82_E6_96_B9_E6_c97_645815.htm 工厂方法创建一般只有一个方法，创建一种产品。抽象工厂一般有多个方法，创建一系列产品。目的不一样工厂方法创建"一种"产品，他的着重点在于"怎么创建"，也就是说如果你开发，你的大量代码很可能围绕着这种产品的构造，初始化这些细节上面。也因为如此，类似的产品之间有很多可以复用的特征，所以会和模版方法相随。抽象工厂需要创建一些列产品，着重点在于"创建哪些"产品上，也就是说，如果你开发，你的主要任务是划分不同差异的产品线，并且尽量保持每条产品线接口一致，从而可以从同一个抽象工厂继承。

一、简单工厂 简单工厂模式中工厂为具体工厂，产品为抽象产品，由工厂实例创建产品实例。

二、工厂方法 工厂方法中有抽象的工厂类，一种抽象的产品类，而工厂类中仅创建此抽象产品类的实例，具体产品实例由具体的工厂类创建。

三、抽象工厂 抽象工厂创建多类产品，可将这些产品理解为一套相关的产品，由工厂在创建时一起创建，每类产品有不同的实例。实践中一般会用反射来创建工厂的实例，配合配置文件或依赖注入容器来避免创建不同产品时还需要修改客户端代码，即符合“修改封闭，扩展开放原则”，一点拙见，欢迎指正。以下转自terryLee的博客：概述 在软件系统中，经常面临着“一系列相互依赖的对象”的创建工作；同时由于需求的变化，往往存在着更多系列对象的创建工作。如何应对这种变化？如何绕过常规的对象创建方法（new），提供一种“封装机制”

来避免客户程序和这种“多系列具体对象创建工作”的紧耦合？这就是我们要说的抽象工厂模式。意图提供一个创建一系列相关或相互依赖对象的接口，而无需指定它们具体的类。

模型图 逻辑模型：物理模型：100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com