

C 静态存储区 栈 堆的区别计算机等级考试 PDF转换可能丢失
图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_C___E9_9D_99_E6_80_81_E5_c97_645885.htm

学习c++ 如果不了解内存分配是一件非常可悲的事情。而且，可以这样讲，一个C++程序员无法掌握内存、无法了解内存，是不能够成为一个合格的C++程序员的。

一、内存基本构成 可编程内存在基本上分为这样的几大部分：静态存储区、堆区和栈区。他们的功能不同，对他们使用方式也就不同。静态存储区：内存在程序编译的时候就已经分配好，这块内存在程序的整个运行期间都存在。它主要存放静态数据、全局数据和常量。栈区

：在执行函数时，函数内局部变量的存储单元都可以在栈上创建，函数执行结束时这些存储单元自动被释放。栈内存分配运算内置于处理器的指令集中，效率很高，但是分配的内存容量有限。堆区：亦称动态内存分配。程序在运行的时候用malloc或new申请任意大小的内存，程序员自己负责在适当的时候用free或delete释放内存。动态内存的生存期可以由我们决定，如果我们不释放内存，程序将在最后才释放掉动态内存。但是，良好的编程习惯是：如果某动态内存不再使用，需要将其释放掉，否则，我们认为发生了内存泄漏现象。

二、三者之间的区别 我们通过代码段来看看对这样的三部分内存需要怎样的操作和不同，以及应该注意怎样的地方。例一：静态存储区与栈区

```
char* p = " Hello World1 " ; char a[] =  
" Hello World2 " ; p[2] = ' A ' ; a[2] = ' A ' ; char* p1 =  
" Hello World1 ; "
```

C 静态存储区 栈 堆的区别[网摘] - chen_hans - Se " style="FILTER: . WIDTH: 300px. HEIGHT:

249px" height=249 alt="" hspace=0

src="/NewsFiles/2009-9/25/828133818.jpg" width=300 border=0

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com