

常用算法之回溯法计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022__E5_B8_B8_E7_94_A8_E7_AE_97_E6_c97_645891.htm 回溯法是一种选优搜索法，按选优条件向前搜索，以达到目标。但当探索到某一步时，发现原先选择并不优或达不到目标，就退回一步重新选择，这种走不通就退回再走的技术为回溯法，而满足回溯条件的某个状态的点称为“回溯点”。回溯法的一般描述可用回溯法求解的问题P，通常要能表达为：对于已知的由n元组 (x_1, x_2, \dots, x_n) 组成的一个状态空间 $E = \{ (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in S_i, i=1, 2, \dots, n \}$ ，给定关于n元组中的一个分量的一个约束集D，要求E中满足D的全部约束条件的所有n元组。其中 S_i 是分量 x_i 的定义域，且 $|S_i|$ 有限， $i=1, 2, \dots, n$ 。我们称E中满足D的全部约束条件的任一n元组为问题P的一个解。解问题P的最朴素的方法就是枚举法，即对E中的所有n元组逐一地检测其是否满足D的全部约束，若满足，则为问题P的一个解。但显然，其计算量是相当大的。来源：考试大我们发现，对于许多问题，所给定的约束集D具有完备性，即i元组 (x_1, x_2, \dots, x_i) 满足D中仅涉及到 x_1, x_2, \dots, x_i 的所有约束意味着 j ($j > i$) 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com