

2011年计算机三级信息管理辅导笔记(9) PDF转换可能丢失图片或格式, 建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/645/2021_2022_2011_E5_B9_B4_E8_AE_A1_c98_645632.htm 第10章 面向对象开发方法 本章主要考查面向对象的基本概念、几种典型的项目对象方法和基于构件开发的基本概念。包括面向对象的基本概念、OMT开发方法、Booch方法、Coad与Yourdon方法、基于用例的面向对象开发方法的基本概念、统一建模语言UML、建模工具ROSE和构件技术的基本概念。通过对历年试卷内容的分析, 本章考核内容占卷面分数0%, 属于非重点考查内容, 但是不能排除下次出题的可能性, 考生切不可掉以轻心。

10.1 概述

10.1.1 考点1: 面向对象的基本概念

在Smalltalk语言中, 最早出现了面向对象的说法。面向对象方法从客观事物中构造软件系统, 它运用了对象、类、继承、封装、聚合、消息传递和多态性等概念描述软件系统。其中封装、继承和多态是类的三大特性。对象是类的实例, 它是系统的基本单元, 从客观存在事物的本质特征中抽象而来。对象包含属性等静态特征和方法等动态特征。在类与对象之间有四种关联方式:

- (1)通用-特定结构。描述对象之间的分类关系。
- (2)整体-部分结构。体现对象之间的组成关系。
- (3)实现连接。表示对象属性之间的静态联系。
- (4)消息连接。反映对象行为之间的动态联系。消息是系统向对象发出的服务请求, 是对象之间的通信机制。提供服务的对象负责消息协议的格式和消息的接收, 请求服务的对象提供输入信息, 获取应答消息内容。在面向对象中, 消息常常通过函数调用来实现。

例10.1.1 面向对象方法是一种运用对象、类、继承、封装、聚合、【1】和

【2】等概念构件系统的软件开发方法。答案：【1】消息传递，【2】多态性

10.1.2 考点2：OMT方法 OMT方法需要从三个不同的角度来描述系统：(1)对象模型。代表系统静态结构。(2)动态模型。反映系统时间顺序操作。(3)功能模型。表现系统对象内部状态关系。OMT方法支持软件系统生命周期开发，其开发实施过程可以分为以下三个阶段：(1)系统分析。将用户需求模型化，在需求人员和开发者中间建立一致的模型，为后面的设计提供一个框架。(2)系统设计。决定系统的系统结构。一般将系统分解为几个子系统，将对象分成可以并行开发的对象组。(3)对象设计。反复分析，产生一个比较实用的设计，并且确定主要算法，对象代码等。

例10.1.2 OMT方法支持软件系统生命周期开发，其开发实施过程可以分为三个阶段()。 A.对象设计、动态设计和功能设计 B.系统分析、系统设计和对象设计 C.对象设计、模块设计和进程设计 D.服务设计、对象设计和结构设计 答案：B

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com