

湖南2009年自考游戏软件开发技术（独本）考试计划自考

PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/646/2021\\_2022\\_\\_E6\\_B9\\_96\\_E5\\_8D\\_972009\\_c67\\_646530.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E6_B9_96_E5_8D_972009_c67_646530.htm) 百考试题自考网校免费试听课程

专业代码：B080743 一、考试课程及学分序号 课程代码 课程

名称 学分 备注 01 3708 中国近现代史纲要 2 02 3709 马克思主义基本原理概论 4 03 0015 英语（二） 14 04 2333 软件工程 3 05

4747 Java语言程序设计（一） 3 06 5707 游戏创意与设计概论 5

07 5710 多媒体技术应用 4 08 5712 艺术设计基础 3 09 5713

DirectX 4 10 5717 游戏架构导论 4 11 5718 游戏开发流程与引擎

原理 4 12 5720 游戏文化与心理学 4 13 8762 可视化程序设计 4

S1 2334 软件工程（实践） 1 S2 4748 Java语言程序设计（一）

（实践） 1 S3 5711 多媒体技术应用（实践） 3 S4 5714

DirectX（实践） 2 S5 5719 游戏开发流程与引擎原理（实践）

2 S6 8763 可视化程序设计（实践） 3 S7 7999 毕业设计 不计学

分 合计 70 14 2141 计算机网络技术 4 非直接报考加考课程

4755 计算机网络技术（实践） 2 15 5700 C 编程基础 4 5701 C

编程基础（实践） 4 二、报考条件 凡国家承认学历的专科及

专科以上毕业生均可以报考，并根据具体情况作如下分类：

1、理工科类专科及专科以上毕业生可以直接报考；2、其他

专业专科及专科以上毕业生报考，须加考计算机网络技术（

含实践）、C 编程基础（含实践）等两门课程。百考试题收

集整理 更多请访问百考试题自考考试专业栏目 100Test 下载频

道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)