

去除java游戏中的短信操作的简单教程计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E5_8E_BB_E9_99_A4java_c97_646068.htm 首先来了解下利用java实现短信发送的原理，这个使用的是j2me的可选包Wireless Messaging API(WMA,JSR120)来进行操作的，这是个敏感API，在未取得授权或认证，使用之前必须提示使用者是否要进行操作。对于有的型号的手机可以直接设置程序是否可以进行短信操作。所以一般来说，不会出现无缘无故发出短信而扣费的情况，除非你设置了总是允许操作这项（相信没几个人会这么做）。当然很多免费短信软件如悠信，XROSE什么的都是利用的这个API啦。由于设置了短信的游戏中目的只是为了收费，而且一般一条短信的价格都不菲，但是很多地方不发短信又无法继续进行游戏，那么，如果想继续免费玩下去，就得对短信操作进行处理。（一般来说发短信和连网不一样，不是必须发才可以实现结果的，同样是进下一关，网络下载就是必须进行的操作，而短信买关就不一样，那关其实是存在的，但是必须进行这一操作才可继续玩）首先是工具，必备的工具就是java反编译软件，UE或HEX等16进制编辑器，另外为了方便查看字节码还需要jclasslib。首先我们来看一段代码，一般的短信发送都是类似的，当然，你也可以利用这个自己写个免费发短信的东西：）

```
import
java.io.IOException.import java.io.PrintStream.import
javax.microedition.io.Connection.import
javax.microedition.io.Connector.import
javax.wireless.messaging.*.class SMSXX{ String phoneNum =
```

```
"123456". String s = "发送的内容". boolean isSend = false. void  
sendSms() { MessageConnection messageconnection = null. try {  
String s1 = "sms://" phoneNum. TextMessage textmessage.  
(textmessage = (TextMessage)(messageconnection =  
(MessageConnection)Connector.open(s1)).newMessage("text")).se  
tAddress(s1). textmessage.setPayloadText(s).  
messageconnection.send(textmessage). doSendOk(). } 100Test 下  
载频道开通 , 各类考试题目直接下载。 详细请访问  
www.100test.com
```