

计算机二级辅导:标准事件处理程序计算机等级考试 PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_646086.htm “ 感兴趣就好！ ”

大李微微点点头，然后问我道，“你知道程序是怎么知道哪些对象可以引发何种事件，以及怎么样把事件和事件处理程序关联起来？”见到我迷茫的眼神，大李用鼠标点击打开被region合起来的“ windows 窗体设计器生成的代码”，指着中间的一句自动生成的代码：`friend WithEvents button1 as System.Windows.Forms.Button` “当你在设计窗口往窗体上添加了一个按钮后，会自动在代码中加入这句代码，friend 关键字授予对一个或多个所声明的编程元素的友元访问权限。那么withEvent是干什么的？”我立刻在帮助中查找，有了：`WithEvents` 关键字指示被声明的对象变量引用可以引发事件的类实例。“明白了，”我也不能总傻听着，“在声明对象的时候用withEvents来进行标识，再在事件处理程序中的过程声明结尾处使用 `Handles` 关键字将就可以处理由使用 `WithEvents` 关键字声明的对象变量所引发的事件了。”“没错，你看来我写一段代码，使用的就是withEvent-Handles的方法来处理事件。类名为Cherry吧，它内含一个事件eventThr。”
`Module1 Public Class Cherry Public Event eventThr()` 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com