

动态关联事件与处理程序计算机等级考试 PDF转换可能丢失
图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E5_8A_A8_E6_80_81_E5_85_B3_E8_c97_646087.htm “要解释新的事件处理程序的方法，我们需要先说几个重要的问题。”大李开始严肃起来，我也只得挪动一下身子，表现出正襟危坐的架势。“我们首先讨论一下事件是怎么产生的。事件是对象发送的消息，以发信号通知操作的发生。操作可能是由用户交互，例如鼠标单击引起的，也可能是由某些其他的程序逻辑触发的。引发事件的对象叫做事件发送方（啊，听到这，henry突然明白了事件处理程序中的第一个参量为什么叫sender了，就是指事件发送的那个对象呀）。捕获事件并对其作出响应的对象叫做事件接收方。在事件通讯中，事件发送方类不知道哪个对象或方法将接收到它引发的事件。所需要的是在源和接收方之间存在一个媒介，或类似指针的机制。.net 框架定义了一个特殊的类型delegate，也就是委托，该类型提供函数指针的功能。”“啊，我早就听说过委托的，就是不知道它是什么意思咧！”我做出期盼状。“委托就是可用于调用其他对象方法的对象。与其他的类不同，委托类具有一个签名，并且它只能对与其签名匹配的方法进行引用。”大李继续说着。“噢，委托也就是一个函数指针喽。”我好像理解了一点。“差不多，委托可以等效于一个类型安全函数指针或一个回调。但不同于函数指针，visual basic.net 委托是基于 system.delegate 类的引用类型，它可以引用我们先前说过的共享方法（详见《共享成员》一篇）和实例方法。”“明白了一点。”我一边点头一边说，“我们想要动态调用事件处

理程序，是不是就要利用委托来声明是哪个程序用于处理事件呀？” 大李惊异地看着我，露出了几分赞许。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com