

Java设计模式之State模式计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022_Java_E8_AE_BE_E8_AE_A1_c97_646097.htm State 的定义: 不同的状态,不同的行为.或者说,每个状态有着相应的行为. 何时使用? State 模式在实际使用中比较多,适合"状态的切换".因为我们经常会使用if else if else进行状态切换, 如果针对状态的这样判断切换反复出现,我们就要联想到是否可以采取State 模式了. 不只是根据状态,也有根据属性.如果某个对象的属性不同,对象的行为就不一样,这点在数据库系统中出现频率比较高,我们经常会在一个数据表的尾部,加上property 属性含义的字段,用以标识记录中一些特殊性质的记录,这种属性的改变(切换)又是随时可能发生的,就有可能要使用State. 是否使用? 在实际使用,类似开关一样的状态切换是很多的,但有时并不是那么明显,取决于你的经验和对系统的理解深度. 这里要阐述的是"开关切换状态"和"一般的状态判断"是有一些区别的,"一般的状态判断"也是有if..elseif 结构,例如: `if (which==1) state="hello". else if (which==2) state="hi". else if (which==3) state="bye".` 这是一个 "一般的状态判断",state 值的不同是根据which 变量来决定的,which 和state没有关系.如果改成: `if (state.euqals("bye")) state="hello". else if (state.euqals("hello")) state="hi". else if (state.euqals("hi")) state="bye".` 这就是 "开关切换状态",是将state 的状态从"hello"切换到"hi",再切换到""bye".在切换到"hello",好象一个旋转开关,这种状态改变就可以使用State 模式了. 如果单纯有上面一种将"hello"--

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com