

Java设计模式之Proxy模式计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022_Java_E8_AE_BE_E8_AE_A1_c97_646098.htm

为什么要使用Proxy? 1.授权机制 不同级别的用户对同一对象拥有不同的访问权利,如Jive论坛系统中,就使用Proxy进行授权机制控制,访问论坛有两种人:注册用户和游客(未注册用户),Jive中就通过类似ForumProxy这样的代理来控制这两种用户对论坛的访问权限. 2.某个客户端不能直接操作到某个对象,但又必须和那个对象有所互动. 举例两个具体情况: (1)如果那个对象是一个很大的图片,需要花费很长时间才能显示出来,那么当这个图片包含在文档中时,使用编辑器或浏览器打开这个文档,打开文档必须很迅速,不能等待大图片处理完成,这时需要做个图片Proxy来代替真正的图片. (2)如果那个对象在Internet的某个远端服务器上,直接操作这个对象因为网络速度原因可能比较慢,那我们可以先用Proxy来代替那个对象. 总之原则是,对于开销很大的对象,只有在使用它时才创建,这个原则可以为我们节省很多宝贵的Java内存. 所以,有些人认为Java耗费资源内存,我以为这和程序编制思路也有一定的关系. 如何使用Proxy? 以Jive论坛系统为例,访问论坛系统的用户有多种类型:注册普通用户 论坛管理者 系统管理者 游客,注册普通用户才能发言.论坛管理者可以管理他被授权的论坛.系统管理者可以管理所有事务等,这些权限划分和管理是使用Proxy完成的. Forum是Jive的核心接口,在Forum中陈列了有关论坛操作的主要行为,如论坛名称 论坛描述的获取和修改,帖子发表删除编辑等.

在ForumPermissions中定义了各种级别权限的用户: public class

```
ForumPermissions implements Cacheable { /*** Permission to read
object.*/ public static final int READ = 0. /*** Permission to
administer the entire sytem.*/ public static final int
SYSTEM_ADMIN = 1. /*** Permission to administer a particular
forum.*/ public static final int FORUM_ADMIN = 2. /***
Permission to administer a particular user.*/ public static final int
USER_ADMIN = 3. /*** Permission to administer a particular
group.*/ public static final int GROUP_ADMIN = 4. /***
Permission to moderate threads.*/ public static final int
MODERATE_THREADS = 5. /*** Permission to create a new
thread.*/ public static final int CREATE_THREAD = 6. /***
Permission to create a new message.*/ public static final int
CREATE_MESSAGE = 7. /*** Permission to moderate messages.*/
public static final int MODERATE_MESSAGES = 8. .... public
boolean isSystemOrForumAdmin() { return
(values[FORUM_ADMIN] || values[SYSTEM_ADMIN]). } ..... }
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com