

我的第一个JavaMidlet计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E6_88_91_E7_9A_84_E7_AC_AC_E4_c97_646156.htm 最近开始学习为手机开发软件了。今天上网搜索了一下相关资料，然后就开始写程序了。值得一提的是，SUN公司目前提供的开发工具，已经相当成熟了。目前已经发展到Java Platform Micro Edition Software Development Kit 3.0了。用这套工具，可以写代码，编译，以及调试。最令人满意的是，它提供了Mac的版本，这样我就不需要为了开发，而安装Windows了。今天写的代码，主要是为了了解开发的流程，以及基本的技巧。主要测试了canvas,font,drawstring等功能，学会了如何在屏幕上输出文字，和图形。用于屏幕输出的，主要有两种类型的控件（或者说是类），分别为screen和canvas. 前者属于比较高级的控件，其跨平台的兼容性比较好。例如当你使用textbox（screen的子类）的时候，你不用关心坐标，字体和颜色等问题。这些都由平台负责管理。当然，你对它的控制力度也变小了，你更多的是关注它的功能是否满足你的需求。如果用后者，则需要关心的事情就多了。因为canvas相当于一块画布，上面画什么，在什么地方画，怎么画都需要你考虑。控制的力度是比较大，但是写程序也变得相当复杂。

```
package hello. import
javax.microedition.midlet.*. import javax.microedition.lcdui.*.
public class HelloMIDlet extends MIDlet implements
CommandListener { private Command exitCommand. // The exit
command private Command view. private Display display. // The
display for this MIDlet public HelloMIDlet() { display =
```

```
Display.getDisplay(this). exitCommand = new Command("Exit",  
Command.EXIT, 0). view = new Command("View",  
Command.ITEM, 1). } public void startApp() { TextBox t = new  
TextBox("Hello", "Hello, World!", 256, 0).  
t.addCommand(exitCommand). t.addCommand(view).  
t.setCommandListener(this). MyCanvas m=new MyCanvas().
```

100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com