

Java中接口的使用概要计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022_Java_E4_B8_AD_E6_8E_A5_c97_646198.htm 接口申明必须有interface关键字和接口的名字，public指明任意类均可以使用这个接口，默认情况下，只有与该接口定义在同一个包中的类才可以访问这个接口。extends与类申明中的extends基本相同，不同的是一个接口可以有多个父接口，用逗号隔开。而一个类只能有一个父类。子接口继承接口中所有的常量和方法。在类的申明中用implements来表示一个类实现某个接口，在类体中可以使用接口中定义的常量，而且必须实现接口中定义的所有方法（可以是空的实现但一定要实现），否则该类就是一个抽象类。一个类可以实现多个接口。接口的作用，一言以蔽之，就是标志类的类别（type of class）。把不同类型的类归于不同的接口，可以更好的管理他们。OO的精髓，我以为，是对对象的抽象，最能体现这一点的就是接口。接口不是类，尤其是绝对不能使用new操作符实例化接口；`Module md=new Module()`//错误 不过，虽然不能构造接口对象，但还是可以声明接口变量。 `Module md`. 接口变量必须指向一个实现了该接口的类的对象；`x=new MotorModule()`//只要实现了Module就对了 可以用instanceof来检验对象是否实现了某个接口(只要它属于的类或者父类实现了某个接口都可以)；`if(anObject instanceof Module){...}` 接口在软件发布的时候是向用户公开的，用户可以通过调用实现接口的类的接口方法，而如果不实现接口用户是不能调用的。也就是我们常可以听到的服务提供商这样说:"如果你们的类遵循一个特定的接口,那么我们将

执行这些服务 java 接口的使用举例 //以下程序说明 并不严谨, 只是为了方便初学者初步的理解接口的应用 interface Interface
100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com