

全国计算机等级二级VB分章节考试要点（8）计算机二级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E5_85_A8_E5_9B_BD_E8_AE_A1_E7_c97_646304.htm 第8章 一、数组的概念

（一）数组的定义 在Visual Basic中，可以用4个语句来定义数组，这4个语句格式相同，但适用范围不一样。Dim用在窗体模块或标准模块中，定义窗体或标准模块数组，也可用于过程中 ReDim 用在过程中 Static 用在过程中 Public 用在标准模块中，定义全局数组

（二）默认数组与嵌套数组 在Visual Basic中，允许定义默认数组，并可用一个数组作为另一个数组的元素，即数组嵌套。

- 1.默认数组 默认数组就是默认数据类型的数组。在一般情况下，定义数组应指明其类型。
- 2.嵌套数组 在一般情况下，数组元素是一个具体的数据。而在Visual Basic中，可以用数组作为另一个数组的元素，这样的数组称为嵌套数组。

二、静态数组与动态数组 静态数组和动态数组由其定义方式决定，即：

- 1.用数值常数或符号常量作为下标定维的数组是静态数组。
- 2.用变量作为下标定维的数组是动态数组。

三、数组的基本操作

（一）数组元素的输入、输出和复制

- 1.数组的引用 数组的引用通常是指对数组元素的引用，其方法是，在数组后面的括号中指定下标。
- 2.数组元素的输入 数组元素一般通过For循环语句及InputBox函数输入。
- 3.数组元素的输出 数组元素的输出可以用Print方法来实现。
- 4.数组元素的复制 单个数组元素可以像简单变量一样从一个数组复制到另一个数组。

（二）For Each...Next语句 For Each...Next语句类似于For...Next语句，两者都用来执行指定重复次数的一组操作，但For Each...Next语句专门用于数组或对象

“集合”（本书不涉及集合），其一般格式为:For Each成员In 数组 循环体 [Exit For] Next [成员] 100test提示:这里的“成员”是一个变体变量，它是为循环提供的，并在For Each...Next结构中重复使用，它实际上代表的是数组中的每个元素。“数组”是一个数组名，没有括号和上下界。用For Each...Next语句可以对数组元素进行处理，包括查询、显示或读取。它所重复执行的次数由数组中元素的个数确定，也就是说，数组中有多少个元素，就自动重复执行多少次。

四、数组的初始化

一般来说，数组变量可以通过以下3种方式定义：（1）显示定义为Variant变量。例如im Numbers As Variant （2）在定义时不指明类型。例如im Numbers （3）不定义而直接使用。

五、控件数组

控件数组是针对控件建立的，因此与普通数组的定义不一样。可以通过以下两种方法来建立控件数组：第一种方法，步骤如下：（1）在窗体上画出作为数组元素的各个控件。（2）单击要包含到数组中的某个控件，将其激活。（3）在属性窗口中选择“（名称）”属性，并键入控件的名称。（4）对每个要加到数组中的控件重复（2）、（3）步，键入与第（3）步中相同的名称。当对第二个控件键入与第一个控件相同的名称后，Visual Basic将显示一个对话框，询问是否确实要建立控件数组。单击“是”将建立控件数组，单击“否”则放弃建立操作。

第二种方法，步骤如下：（1）在窗体上画出一个控件，将其激活。（2）执行“编辑”菜单中的“复制”命令（热键为Ctrl C），将该控件放入剪贴板。（3）执行“编辑”菜单中的“粘贴”命令（热键为Ctrl V），将显示一个对话框，询问是否建立控件数组。（4）单击对话框中的“是”按钮，窗体的左上角将出现一个控

件，它就是控件数组的第二个因素，执行“编辑”菜单中的“粘贴”命令，或按热键Ctrl V，建立控件数组中的其他元素。100test提示:控件数组建立后，只要改变一个控件的“Name”属性值，并把Index属性置为空（不是0），就能把该控件从控件数组中删除。控件数组中的控件执行相同的事件过程，通过Index属性可以决定控件数组中的相应控件所执行的操作。white>来源:百考试题网 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com