

从STL中学习泛型编程 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E4_BB_8ES

[TL_E4_B8_AD_E5_c97_646760.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E4_BB_8ES) 此文定义不在于教会大家什么是泛型编程，而是教会大家一种方法，遇到未知的技术时改如何去解决，这才是笔者的目的。最近在看数据结构方面的书籍，遇到了泛型编程方面的问题，以前遇到的泛型编程问题不多，大多数也已经遗忘，于是打算重新捡起来。下面一段关于泛型编程的定义摘抄于百度百科，应该能概括什么事泛型编程。泛型编程让你编写完全一般化并可重复使用的算法，其效率与针对某特定数据类型而设计的算法相同。泛型编程的代表作品STL是一种高效、泛型、可交互操作的软件组件。所谓泛型 (Genericity)，是指具有在多种数据类型上皆可操作的含意，与模板有些相似。STL巨大，而且可以扩充，它包含很多计算机基本算法和数据结构，而且将算法与数据结构完全分离，其中算法是泛型的，不与任何特定数据结构或对象类型系在一起。STL以迭代器 (Iterators)和容器 (Containers)为基础，是一种泛型算法 (Generic Algorithms)库，容器的存在使这些算法有东西可以操作。STL包含各种泛型算法 (algorithms)、泛型指针 (iterators)、泛型容器 (containers)以及函数对象 (function objects)。STL并非只是一些有用组件的集合，它是描述软件组件抽象需求条件的一个正规而有条理的架构。上面的概括只是从理论上解释了什么是泛型，可是看过后还是不知道怎么使用泛型，于是乎笔者找到了STL中定义的头文件，下面就一步一步解开泛型的秘密。由于原版的STL中很多类的套嵌，不便于解释，所以简化了STL，以下

以vector容器为例：文件名：vector.h 1: 100Test 下载频道开通
，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com