

计算机二级辅导:用VB编写抽奖程序 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/646/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c97_646813.htm 用VB编写抽奖程序

一、界面设计 新建一个标准的EXE工程。在Form1窗体中放置一个定时器（Timer1）、两个文本框（Label1，Label2）、两个命令按钮（Command1，Command2）和包含7个元素的控件数组（Label3（0）Label3（6））。二、属性设置 Label3控件数组中的所有元素皆采用相同设置。三、代码编写 本程序的实现原理是：当用户单击“开始”按钮时，打开定时器，利用定时器控件同时产生两个随机数sj1、sj2，sj1的范围是1~32，sj2的范围是0~49。当sj1=24的时候，用sj2与前面产生的中奖号码作比较，若与前面的中奖相同，则退出本过程；若与前面的中奖号码不同，则将此随机数作为中奖号码。当产生了7个中奖号码时，关闭定时器控件，停止产生随机数。本程序用到的函数简介：(1)Randomize：初始化随机数的种子数。(2)Int（）：返回一个非整形数字取整后的整数。(3)Rnd：产生一个0~1之间的随机数（大于等于0，但小于1）。(4)Qbcolor（）：返回参数（0~15）对应的颜色。(5)Val：将一个字符形变量转化为一个数值型变量。(6)Format：格式化一个表达式。 以下是程序的完整代码：

```
Dim sy As Integer  命令按钮1的单击事件 Private Sub  
Command1_Click（）  清除Label3控件数组的内容 For i=0 To  
6 Label3（i）.Caption=      Next Timer1.Enabled=True  打开定  
时器 Command1.Enabled=False  使开始按钮失效 sy= - 1  索  
引值初始化为 - 1 End Sub  命令按钮2的单击事件 Private Sub
```

```
Command2_Click ( ) Unload Me  卸载本窗体 End Sub  定
时器1的定时事件 Private Sub Timer1_Timer ( ) Dim sj1,sj2,ys
As Integer Randomize  初始化随机数 sj1=Int ( Rnd * 32 ) + 1
sj2=Int ( Rnd * 50 ) Label1.Caption=sj1  设置标签1的内容
ys=Int ( Rnd * 6 ) + 9 Label1.ForeColor=QBColor ( ys ) If
sj2=24 Then  如果sj2等于24 sy=sy + 1  索引值加1 For a=0 To
sy If sj1=Val ( Label3 ( a ) .Caption ) Then sy=sy - 1 Exit Sub
End If Next Label3 ( sy ) .Caption=Format ( sj1,  00  ) Label3
( sy ) .ForeColor=QBColor ( ys ) End If If sy=6 Then  如果索
引值等于6 Timer1.Enabled=False  关闭定时器
Command1.Enabled=True  使命令按钮有效 ( 即可重新开始
抽奖 ) End If End Sub  单击工具栏上的“启动”按钮，启动抽
奖程序。单击“开始”按钮，Label1控件将用五彩缤纷的颜色
快速显示1~32之间的数字，并在Label3控件数组中产生一组7
个数字的中奖号码。再次单击“开始”按钮，程序将自动清
除Label3控件数组中的内容，并重新产生一组7个数字的中奖
号码. 100Test  下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细
请访问 www.100test.com
```